

Standard Operating Procedure

Perlombaan Tenis Meja

CC CUP XLI

Narahubung:

Sebastian Rafael Hutagalung | WhatsApp: 0815-1422-2239 | SMA

Brandon Weise Soesatyo | WhatsApp: 0821-2280-3301 | SMA

Nathanael Eugene Xaviero | WhatsApp 0858-1469-2826 | SMP

Benedict Fransiskus Utama | WhatsApp 0817-201-303 | SMP

PERATURAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi yang masih aktif terdaftar di SMP/SMA sederajat yang berlokasi di daerah Jabodetabek.
2. Seluruh peserta **wajib** menaati aturan-aturan yang berlaku selama **CC CUP XLI** (aturan umum serta aturan pertandingan dan perlombaan).
3. Seluruh rangkaian acara **CC CUP XLI** dilaksanakan secara **TATAP MUKA** (*offline*), seluruh peserta mengikuti **CC CUP XLI** di Kolese Kanisius
4. Peserta **wajib menjaga sportivitas** selama berada di area Kolese Kanisius.
5. **Dilarang keras** membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, obat-obatan terlarang, pilox, rokok, parfum, petasan, dan hewan peliharaan ke dalam area kompleks Kolese Kanisius (benda-benda berkaitan akan diamankan dan tidak akan diserahkan kembali oleh panitia).
6. **Dilarang keras** memakai pakaian terbuka (bikini, baju transparan, *crop-top*, rok pendek, dan celana pendek) bagi seluruh peserta lomba ataupun pengunjung CC CUP XLI.
7. **Dilarang keras** memakai alas kaki terbuka dan semacamnya (sendal jepit, crocs), peserta **wajib** menggunakan alas kaki tertutup/sepatu.
8. Peserta, pendamping, dan penonton **dilarang keras** merokok di dalam area kompleks Kolese Kanisius.
9. **Dilarang keras** melakukan pemalsuan identitas peserta.
10. Panitia **berhak** melakukan pemeriksaan lebih lanjut jika terdapat kecurigaan terhadap peserta terkait pemalsuan identitas.

11. Setiap tim dipersilahkan untuk membawa suporter. Para suporter yang hadir untuk mendukung sekolahnya diharapkan untuk tetap menjaga dan mematuhi protokol keamanan yang berlaku.
12. Peserta maupun suporter **dilarang** membuat keributan selama **CC CUP XLI** berlangsung. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi **diskualifikasi**.
13. Peserta maupun suporter **wajib menjaga kebersihan dan dilarang merusak fasilitas yang ada di kompleks Kolese Kanisius**, bila terjadi kerusakan pada fasilitas akibat kelalaian peserta, maka beban penggantian fasilitas sekolah ditanggung oleh pihak peserta.
14. Peserta yang tidak membawa kartu peserta mendapat toleransi waktu 10 menit dari jadwal yang tercantum untuk menunjukkan Kartu Peserta. Peserta **wajib** menunjukan Kartu Peserta secara langsung dan tidak boleh secara daring. Jika telah melewati batas waktu yang ditentukan dan tetap tidak dapat menunjukkan kartu peserta, maka peserta dilarang untuk bertanding. Peserta yang kehilangan kartu peserta di area Kolese Kanisius wajib melaporkan hal tersebut ke panitia inti.
15. Panitia **tidak bertanggung jawab** atas cedera yang dialami oleh peserta **CC CUP XLI**. Panitia hanya memberikan pertolongan pertama (P3K).
16. Setiap pemain tim yang didaftarkan maksimal lahir pada tanggal:
 - a. Untuk SMP: berusia maksimal 15 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
 - b. Untuk SMA: berusia maksimal 18 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
17. **Setiap peserta yang mendaftar wajib memenuhi kelengkapan administrasi** sebagai syarat mengikuti pertandingan.
18. Pemain adalah perwakilan sah dari sekolah (masih terdaftar sebagai siswa di sekolah yang bersangkutan), dan tidak dapat digantikan selama **CC CUP XLI**.
19. Peserta CC CUP 2026 bukan merupakan pemain Profesional. Definisi pemain profesional menurut kami Panitia CC CUP 2026 adalah :
 - a. Untuk Lomba Selain Basket :
 - i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar

(PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPd), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.

- ii. Pemain yang pernah bermain dan/atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games, Kejuaraan Nasional (KEJURNAS), Kejuaraan Provinsi (KEJURPROV), maupun Kejuaraan Daerah (KEJURDA) atau sejenisnya kecuali pada perlombaan bidang basket dibatasi hingga Pekan Olahraga Nasional (PON).
- iii. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada O2SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam O2SN tingkat Provinsi dan nasional.
- iv. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada FL3SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam FL3SN tingkat Provinsi dan nasional.

b. Untuk Lomba Basket :

- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPd), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.
- ii. Pemain profesional didefinisikan sebagai pemain yang pernah bermain dan atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia,

maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games.

20. Keputusan panitia, wasit, dan juri dianggap mutlak dan **tidak dapat diganggu gugat** karena keputusan juri dan panitia bersifat subjektif.
21. Setiap protes harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
22. Setiap peserta **berhak** untuk melakukan protes dengan syarat harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
23. Setiap peserta **wajib hadir** pada *Technical Meeting* dan mengirimkan perwakilan pada Upacara Pembukaan (*opening*) **CC CUP XLI**. Peserta yang tidak hadir pada *Technical Meeting* dianggap menyetujui seluruh kesepakatan yang tercapai selama *Technical Meeting*.
24. Setiap tim **diwajibkan** untuk melakukan foto bersama sebelum pertandingan dimulai.

KRITERIA PESERTA

1. Peserta yang berhak mengikuti pertandingan tenis meja CC CUP XLI adalah siswa SMP dan SMA sederajat yang aktif pada tahun ajaran 2026/2027. Setiap peserta dan tim hanya mewakili satu sekolah (individu yang berasal dari sekolah yang berbeda tidak dapat mendaftar sebagai satu tim).
2. Individu yang pernah mengikuti pertandingan di tingkat daerah (minimal pada tingkat kota) tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan tenis meja CC CUP XLI.
3. Pertandingan tenis meja CC CUP XLI terbuka bagi siswa laki-laki SMP dan SMA sederajat.
4. Individu dan tim yang tidak memenuhi syarat-syarat tersebut tidak diperbolehkan mendaftarkan diri dalam pertandingan tenis meja CC CUP XLI dan pendaftarannya tidak akan dianggap sah.
5. Setiap peserta yang akan bertanding wajib menulis identitas diri pada *scoresheet* dan menyerahkan kartu tanda peserta kepada petugas sebelum setiap pertandingan tanpa perjanjian dengan tim lawan dalam bentuk apapun. Di akhir pertandingan, satu orang perwakilan anggota tim (bukan pelatih) wajib menandatangani

scoresheet dan seluruh peserta dapat mengambil kembali kartu tanda pesertanya setelah pertandingan berakhir.

6. Kartu Tanda Peserta

- a. Kartu tanda peserta diberikan kepada setiap peserta yang telah melengkapi syarat pendaftaran pertandingan tenis meja CC CUP XLI dan telah dinyatakan sebagai peserta pertandingan tenis meja CC CUP XLI.
- b. Kartu tanda peserta wajib dibawa setiap kali peserta hadir di lokasi pertandingan. Seluruh pihak penyelenggara CC CUP XLI dan segenap Keluarga Besar Kolese Kanisius (KBKK) tidak bertanggung jawab atas kehilangan kartu tanda peserta. Apabila terjadi kerusakan atau kehilangan kartu tanda peserta, segera hubungi panitia CC CUP XLI.
- c. Kartu tanda peserta yang diberikan oleh panitia CC CUP XLI hanya berlaku selama kegiatan CC CUP XLI berlangsung.

KRITERIA KELOMPOK

1. Pertandingan tenis meja CC CUP XLI menggunakan sistem tim dengan kriteria berikut:
 - a. Sebuah tim terdiri dari minimal 4 orang peserta dan maksimal 5 orang peserta sudah termasuk cadangan.
 - b. *Layout* tim berdasarkan urutan bermain dalam sebuah *match*:
 - i. Tunggal A
 - ii. Ganda A & Ganda B
 - iii. Tunggal B
 - c. Dalam setiap pertandingan, setiap anggota tim hanya boleh bermain satu kali dalam setiap *match*.
 - d. Pemain cadangan diperbolehkan dalam sebuah tim. Pemain cadangan diperbolehkan bertanding untuk menggantikan anggota tim yang berhalangan untuk bertanding.

KUOTA PERLOMBAAN

1. Kuota peserta pertandingan tenis meja CC CUP XLI adalah minimal 12 tim dan maksimal 16 tim yang akan dibagi ke dalam 4 pool (terdapat 3-4 tim/pool).

PERATURAN PERLOMBAAN

1. Peraturan umum yang berlaku dalam pertandingan tenis meja CC CUP XLI adalah peraturan umum yang diberlakukan oleh ITTF (International Table Tennis Federation) saat ini, dengan berbagai penyesuaian yang dijelaskan pada peraturan pertandingan.
2. Peserta diharapkan untuk menjaga ketertiban dan sportivitas selama pertandingan tenis meja CC CUP XLI berlangsung. Peserta dilarang keras berselisih dengan peserta lain selama pelaksanaan kegiatan CC CUP XLI berlangsung. Pihak-pihak yang terlibat dalam segala bentuk perselisihan dan kekerasan akan langsung didiskualifikasi oleh panitia yang berwenang.
3. Pakaian Pertandingan
 - a. Setiap peserta dalam sebuah tim wajib mengenakan pakaian tim (diperbolehkan mengenakan jersey tim jika ada).
 - b. Pakaian tim meliputi baju dengan warna dan motif yang sama, serta celana berwarna dasar sama (motif celana yang dikenakan oleh setiap anggota dalam satu tim boleh berbeda dengan syarat memiliki warna dasar yang sama).
 - c. Pakaian tim tidak diperbolehkan memiliki warna yang sama dengan warna bola yang digunakan dalam pertandingan tenis meja CC CUP XLI (warna putih).
 - d. Peserta diwajibkan mengenakan sepatu selama pertandingan berlangsung.
 - e. Peserta yang tidak mengenakan pakaian sesuai dengan ketentuan-ketentuan tersebut akan diberi peringatan pada kali pertama dan kedua, kemudian akan dianggap WO pada kali ketiga dan seterusnya sampai peserta tersebut mengenakan pakaian yang sesuai dengan ketentuan.
4. Perlengkapan Pertandingan
 - a. Bola, meja, dan net pertandingan disediakan oleh panitia.

- b. Setiap peserta diwajibkan membawa dan menggunakan *bat* tenis meja pribadi.
- c. Panitia tidak menyediakan *bat* tenis meja
- d. *Bat* tenis meja yang digunakan oleh peserta wajib memenuhi ketentuan berikut:
 - i. Memiliki karet pada kedua sisinya, dengan karet di satu sisi berwarna cerah (merah cerah, biru cerah, hijau cerah, ungu cerah, merah muda, atau warna cerah lainnya) dan sisi lainnya berwarna hitam. Peserta dilarang menggunakan karet dengan warna lain dan dilarang menggunakan warna karet yang sama pada kedua sisi *bat*.
 - ii. Jenis karet yang diperbolehkan adalah karet dengan logo ITTF. Logo ini wajib terdapat pada kedua sisi karet *bat*. Logo ITTF :



Copyright © International Table Tennis Federation, *taken from* ittf.com

- iii. Khusus untuk *bat* berbintik, kepadatan bintik wajib berada di antara 10 bintik/cm² dan 30 bintik/cm².
 - iv. *Bat* yang digunakan oleh peserta tidak memiliki kerusakan yang melebihi batas wajar berdasarkan penilaian wasit sebelum bertanding. Apabila wasit menyatakan bahwa *bat* yang dibawa oleh peserta tidak layak digunakan, maka peserta tersebut diperbolehkan menggunakan *bat* dari peserta lain.
 - v. Luas permukaan karet *bat* tidak melebihi luas permukaan badan utama *bat*.
- e. Sebelum pertandingan dimulai, *bat* peserta wajib diserahkan kepada wasit untuk dinilai kelayakannya. Setelah *bat* diinspeksi

oleh wasit, peserta pertandingan berhak menginspeksi dan mengkonfirmasi kelayakan *bat* satu sama lain.

- f. Peserta tidak diperkenankan mengganti *bat* setelah pertandingan dimulai. Selama pergantian set, *bat* wajib diletakkan di atas meja pertandingan dan tidak disentuh oleh siapapun sampai pertandingan kembali dimulai. Peserta diperbolehkan untuk mengganti *bat* apabila terjadi kerusakan berat pada *bat* yang digunakan untuk bertanding dan *bat* yang baru disetujui oleh wasit.
- g. Peserta yang melanggar ketentuan mengenai perlengkapan pertandingan akan dianggap WO pada match tersebut.

5. Peraturan Teknis:

- a. Saat peserta melakukan servis, peserta wajib melempar bola terlebih dahulu dan dipukul menggunakan *bat* selama bola masih berada di udara (bola tidak boleh dipantulkan).
- b. Peserta yang sedang bertanding diizinkan meminta tiga kali *time out* kepada wasit dengan durasi 1 menit/*time out*.

TEKNIS PERLOMBAAN

Pertandingan tenis meja CC CUP XLI dibagi menjadi dua bagian, yaitu babak *pool* dan babak gugur.

1. Babak *Pool*

- a. Diberlakukan sistem *two-winning set/best of three* tanpa melihat hasil dari dua *match* pertama.
- b. Setiap kemenangan *match* bernilai 3 poin dan setiap kekalahan *match* bernilai 0 poin.
- c. Dua tim dengan perolehan poin tertinggi dalam setiap *pool* akan memasuki babak gugur, sedangkan tim lainnya secara otomatis tereliminasi.
- d. Apabila terdapat 2 tim dengan perolehan poin yang sama, peringkat dalam *pool* ditentukan dari jumlah kemenangan set. Apabila masih

terdapat persamaan poin, maka peringkat dalam *pool* ditentukan dari akumulasi poin setiap set yang dimainkan.

2. Babak Gugur

- a. Diberlakukan sistem *three-winning set/best of five* untuk babak perempat final dan semifinal dengan melihat hasil dari dua match pertama.
- b. Diberlakukan sistem *four-winning set/best of seven* untuk babak perebutan juara 3 dan babak final.
- c. Tim yang bertanding di babak gugur adalah 2 tim dengan peringkat tertinggi dari setiap *pool*.
- d. Tim yang mengalami kekalahan di babak gugur secara otomatis tereliminasi, dengan pengecualian bagi tim yang kalah pada babak semifinal. Tim yang mengalami kekalahan di babak semifinal memiliki kesempatan bertanding sekali lagi melawan satu sama lain untuk memperebutkan posisi juara 3.

Adapun ketentuan teknis skor sebagai berikut :

3. Skor kemenangan dalam satu set adalah 11, dengan pengecualian pada kondisi skor 10-10.
4. Pada kondisi skor 10-10, akan diberlakukan kondisi *deuce*. Kondisi *deuce* berarti kedua tim terus bertanding sampai terdapat selisih 2 skor.

DURASI PERLOMBAAN

Alokasi waktu pertandingan tenis meja CC CUP XLI adalah sebagai berikut :

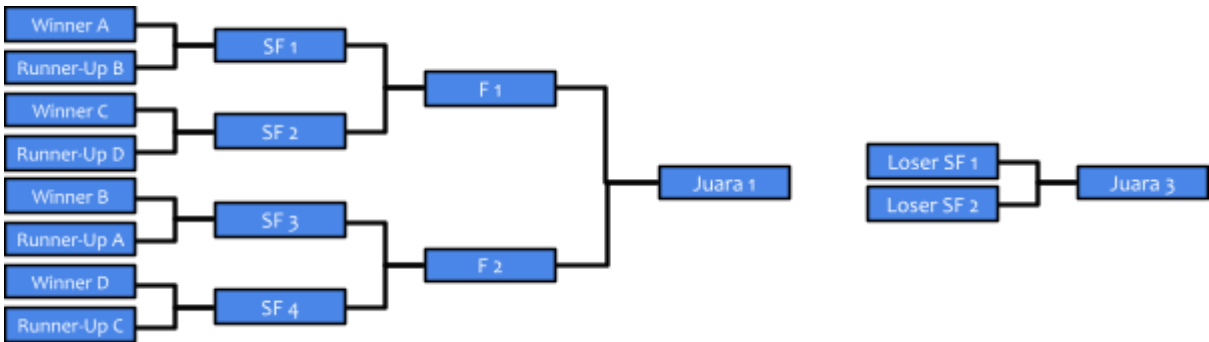
1. Babak pool : 10 menit *warm up* + 30 menit pertandingan
2. Babak gugur :
 - a. Perempat final : 15 menit *warm up* + 45 menit pertandingan
 - b. Semifinal : 15 menit *warm up* + 45 menit pertandingan
 - c. Perebutan juara 3 : 15 menit *warm up* + 60 menit pertandingan
 - d. Final : 15 menit *warm up* + 60 menit pertandingan

BAGAN PERLOMBAAN

Bagan Pertandingan Tennis Meja CC CUP XLI
(babak pool)

Pool A					Pool B				
Tim	A1	A2	A3	A4	Tim	B1	B2	B3	B4
A1					B1				
A2					B2				
A3					B3				
A4					B4				
Pool C					Pool D				
Tim	C1	C2	C3	C4	Tim	D1	D2	D3	D4
C1					D1				
C2					D2				
C3					D3				
C4					D4				

(babak gugur)



KEHADIRAN PESERTA

Peserta diwajibkan hadir di lokasi pertandingan paling lambat 15 menit sebelum pertandingannya dimulai. Apabila peserta belum hadir di lokasi pertandingan pada waktu tersebut, akan dilakukan *3 kali* panggilan melalui sistem suara *public announcement*. Tiga panggilan dilakukan dengan selang waktu 5 menit, dimulai dari 5 menit setelah waktu keterlambatan. Apabila tidak ada informasi dari peserta setelah panggilan ketiga (15 menit setelah batas keterlambatan), peserta tersebut dianggap melakukan *WO (Walk Out)* dan otomatis memberikan kemenangan kepada pihak lawan pada *match* tersebut.

PELANGGARAN

Peserta tidak diperbolehkan bertanding apabila :

1. Peserta tidak hadir di lokasi pertandingan (berdasarkan peraturan kehadiran).
2. Identitas peserta yang hadir di lokasi pertandingan tidak sesuai dengan identitas pada kartu tanda peserta dan tidak terdaftar sebagai peserta pertandingan tenis meja CC CUP XLI.
3. Peserta tidak mengenakan atribut yang wajib dikenakan dan tidak membawa perlengkapan yang wajib dibawa ke lokasi pertandingan.
4. Penjelasan *full point win*, diskualifikasi, dan *walk out* :

a. *Full Point Win* :

Peserta yang mendapatkan *full point win* mendapatkan kemenangan dengan poin 11-0 pada setiap *set* dalam sebuah *match*.

b. Diskualifikasi :

Peserta yang didiskualifikasi tidak diperbolehkan untuk bertanding di pertandingan tenis meja CC CUP XLI. Secara otomatis memberikan *full point win* kepada tim lawan di setiap pertandingan selanjutnya. Apabila peserta didiskualifikasi di tengah *match*, maka tim yang sedang dilawan oleh peserta tersebut secara otomatis mendapatkan *full point win*.

c. *Walk Out* :

Peserta yang melakukan *Walk Out* (WO) berarti menerima kekalahan dengan tim lawan mendapatkan *full point win* pada *match* tersebut.