

Standard Operating Procedure

MINI SOCCER

CC CUP XLI

Narahubung:

Hayden Aurelius Limanto | WhatsApp: 0813-8912-7338 | SMA

Antonio Aldrich | WhatsApp: 0878-5551-6188 | SMA

Timothy Jaedon Ardent Silalahi | WhatsApp: 0813-8686-1554 | SMP

Joseph Shevaro Hyarta Padmosepoetro | WhatsApp 081211146379| SMP

PERATURAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi yang masih aktif terdaftar di SMP/SMA sederajat yang berlokasi di daerah Jabodetabek.
2. Seluruh peserta **wajib** menaati aturan-aturan yang berlaku selama **CC CUP XLI** (aturan umum serta aturan pertandingan dan perlombaan).
3. Seluruh rangkaian acara **CC CUP XLI** dilaksanakan secara **TATAP MUKA** (*offline*), seluruh peserta mengikuti **CC CUP XLI** di Kolese Kanisius
4. Peserta **wajib menjaga sportivitas** selama berada di area Kolese Kanisius.
5. **Dilarang keras** membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, obat-obatan terlarang, pilox, rokok, parfum, petasan, dan hewan peliharaan ke dalam area kompleks Kolese Kanisius (benda-benda berkaitan akan diamankan dan tidak akan diserahkan kembali oleh panitia).
6. **Dilarang keras** memakai pakaian terbuka (bikini, baju transparan, *crop-top*, rok pendek, dan celana pendek) bagi seluruh peserta lomba ataupun pengunjung CC CUP XLI.
7. **Dilarang keras** memakai alas kaki terbuka dan semacamnya (sendal jepit, crocs), peserta **wajib** menggunakan alas kaki tertutup/sepatu.
8. Peserta, pendamping, dan penonton **dilarang keras** merokok di dalam area kompleks Kolese Kanisius.
9. **Dilarang keras** melakukan pemalsuan identitas peserta.
10. Panitia **berhak** melakukan pemeriksaan lebih lanjut jika terdapat kecurigaan terhadap peserta terkait pemalsuan identitas.

11. Setiap tim dipersilahkan untuk membawa suporter. Para suporter yang hadir untuk mendukung sekolahnya diharapkan untuk tetap menjaga dan mematuhi protokol keamanan yang berlaku.
12. Peserta maupun suporter **dilarang** membuat keributan selama **CC CUP XLI** berlangsung. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi **diskualifikasi**.
13. Peserta maupun suporter **wajib menjaga kebersihan dan dilarang merusak fasilitas yang ada di kompleks Kolese Kanisius**, bila terjadi kerusakan pada fasilitas akibat kelalaian peserta, maka beban penggantian fasilitas sekolah ditanggung oleh pihak peserta.
14. Peserta yang tidak membawa kartu peserta mendapat toleransi waktu 10 menit dari jadwal yang tercantum untuk menunjukkan Kartu Peserta. Peserta **wajib** menunjukan Kartu Peserta secara langsung dan tidak boleh secara daring. Jika telah melewati batas waktu yang ditentukan dan tetap tidak dapat menunjukkan kartu peserta, maka peserta dilarang untuk bertanding. Peserta yang kehilangan kartu peserta di area Kolese Kanisius wajib melaporkan hal tersebut ke panitia inti.
15. Panitia **tidak bertanggung jawab** atas cedera yang dialami oleh peserta **CC CUP XLI**. Panitia hanya memberikan pertolongan pertama (P3K).
16. Setiap pemain tim yang didaftarkan maksimal lahir pada tanggal:
 - a. Untuk SMP: berusia maksimal 15 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
 - b. Untuk SMA: berusia maksimal 18 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
17. **Setiap peserta yang mendaftar wajib memenuhi kelengkapan administrasi** sebagai syarat mengikuti pertandingan.
18. Pemain adalah perwakilan sah dari sekolah (masih terdaftar sebagai siswa di sekolah yang bersangkutan), dan tidak dapat digantikan selama **CC CUP XLI**.
19. Peserta CC CUP 2026 bukan merupakan pemain Profesional. Definisi pemain profesional menurut kami Panitia CC CUP 2026 adalah :
 - a. Untuk Lomba Selain Basket :
 - i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar

(PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPd), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.

- ii. Pemain yang pernah bermain dan/atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games, Kejuaraan Nasional (KEJURNAS), Kejuaraan Provinsi (KEJURPROV), maupun Kejuaraan Daerah (KEJURDA) atau sejenisnya kecuali pada perlombaan bidang basket dibatasi hingga Pekan Olahraga Nasional (PON).
- iii. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada O2SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam O2SN tingkat Provinsi dan nasional.
- iv. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada FL3SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam FL3SN tingkat Provinsi dan nasional.

b. Untuk Lomba Basket :

- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPd), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.
- ii. Pemain profesional didefinisikan sebagai pemain yang pernah bermain dan atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia,

maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games.

20. Keputusan panitia, wasit, dan juri dianggap mutlak dan **tidak dapat diganggu gugat** karena keputusan juri dan panitia bersifat subjektif.
21. Setiap protes harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
22. Setiap peserta **berhak** untuk melakukan protes dengan syarat harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
23. Setiap peserta **wajib hadir** pada *Technical Meeting* dan mengirimkan perwakilan pada Upacara Pembukaan (*opening*) **CC CUP XLI**. Peserta yang tidak hadir pada *Technical Meeting* dianggap menyetujui seluruh kesepakatan yang tercapai selama *Technical Meeting*.
24. Setiap tim **diwajibkan** untuk melakukan foto bersama sebelum pertandingan dimulai.

KRITERIA PESERTA

1. Peserta cabang olahraga mini soccer hanya terbuka bagi murid putra (laki-laki).
2. Jumlah pemain tiap regu maksimal 14 pemain; 7 sebagai starter, 7 sebagai pemain cadangan.
3. Setiap sekolah hanya berhak mengirimkan 1 regu, kecuali sekolah penyelenggara.
4. Bagi pemain/peserta yang sudah berada pada level Porda tingkat kabupaten/kotamadya dan/atau provinsi/internasional tidak diperbolehkan untuk ikut bertanding.
5. Jika ada peserta lain yang mengetahui status peserta level Porda tingkat kabupaten/kotamadya dan/atau provinsi/internasional), dipersilahkan mengkonfirmasi ke panitia lomba dengan memberikan bukti-buktinya.
6. Peserta yang diperbolehkan untuk mengikuti lomba mini soccer CC Cup adalah peserta yang sudah terdaftar resmi sebagai peserta pada formulir pendaftaran lengkap.
7. Setiap pemain harus mengenakan kaos team (kaos dan celana) yang sama dalam satu regu dan bernomor punggung. Jika regu belum memiliki kaos team

- diperbolehkan mengenakan pakaian seragam olahraga tanpa nomor punggung dan kepadanya akan diberikan pinjaman rompi bernomor punggung.
8. Penjaga gawang harus mengenakan kaos team yang berbeda warna dengan kaos team regunya, disarankan mengenakan sarung tangan.
 9. Pemain tidak diperkenankan mengganti nomor punggung dari awal sampai berakhirnya pertandingan.
 10. Setiap pemain wajib mengenakan sepatu pul (sepak bola) atau sepatu futsal.
 11. Setiap pemain wajib menggunakan kaos kaki panjang dan pelindung tulang kering, jika tidak maka akan disanksi dengan kartu kuning.
 12. Setiap regu wajib hadir 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
 13. Setiap regu dipimpin oleh 1 (satu) orang kapten dan wajib didampingi oleh pelatih atau guru pendamping dari sekolah.
 14. Kapten regu **wajib** menandatangani berita acara pertandingan setelah pertandingan selesai.
 15. Setiap pemain hanya berhak:
 - a. Untuk SMP: mewakili satu Sekolah Menengah Pertama dengan bukti *fotocopy* kartu pelajar.
 - b. Untuk SMA: mewakili satu Sekolah Menengah Atas dengan bukti *fotocopy* kartu pelajar.

KUOTA PERLOMBAAN

1. Kuota tim yang mengikuti lomba mini soccer CC Cup XLI maksimal 12 tim dan minimal 8 tim (Untuk SMP dan SMA, termasuk tim mini soccer CC).

PERATURAN PERLOMBAAN

1. Peraturan pertandingan dan permainan berpedoman pada aturan yang digunakan FIFA dengan beberapa perubahan (modifikasi) yang bertujuan meningkatkan serta mengembangkan pembinaan mini soccer di tingkat Sekolah Menengah Pertama dan Sekolah Menengah Atas.
2. Pergantian pemain hanya dapat dilakukan saat bola dalam kondisi mati (permainan sedang dihentikan). Pergantian pemain tidak diperbolehkan ketika bola sedang aktif dimainkan.
3. Saat *kick-off*, gol tercipta dari tendangan/sentuhan kedua dinyatakan sah.

4. *Throw in*: letak kedua kaki harus berada di belakang garis.
5. Jika 2 (dua) regu yang akan bertanding mengenakan kaos team berwarna sama, maka regu yang disebut di belakang wajib mengganti kaos team-nya dengan rompi yang disediakan oleh Panitia CC CUP XLI.
6. Jika dalam pertandingan atau sudah saatnya pertandingan dimulai terjadi gangguan atau sebab lain yang menyebabkan terganggunya permainan maka pertandingan dihentikan atau ditunda dan diatur dalam pertandingan tunda.
7. Semua keputusan WASIT mutlak, mengikat dan **tidak dapat diganggu/digugat oleh siapapun.**

a. Penentuan Pemenang

- i. Regu pencetak gol paling banyak dinyatakan sebagai pemenang.
- ii. Pada sistem gugur/*knock-out*, jika sampai akhir pertandingan kedudukan dari kedua regu sama (*seri/draw*), maka diadakan adu tendangan penalti dengan 5 penendang untuk tiap regu.
- iii. Jika kedudukan masih sama setelah dilakukan 5 tendangan penalti dari masing-masing regu maka dilanjutkan dengan undian dengan ketentuan pemenang undian berhak memilih menendang atau menjaga gawang. Jika tendangan tidak berbuah gol, maka regu/tim yang menendang dinyatakan kalah.

PERTANDINGAN TERTUNDA

1. Pertandingan tunda dilaksanakan keesokan harinya pada jam yang ditentukan oleh panitia, menyesuaikan dengan hari lomba.
2. Jika pertandingan sebelumnya berlangsung kurang dari 5 (lima) menit, maka dalam pertandingan tunda, lama waktu pertandingan dan kedudukan (skor) diulang dari awal.
3. Jika pertandingan sebelumnya berlangsung 5 (lima) menit atau lebih, maka dalam pertandingan tunda, lama waktu pertandingan dan kedudukan (skor) melanjutkan pertandingan sebelumnya.
4. Pertandingan tunda diatur oleh panitia cabang lomba mini soccer CC Cup XLI.

TEKNIS PERTANDINGAN

1. Pertandingan Mini Soccer Canisius College Cup XLI akan dilaksanakan di lapangan depan (lapangan Mini Soccer) Kolese Kanisius.
2. Sistem Pertandingan yang akan digunakan dalam cabang olahraga Mini Soccer Canisius College Cup XLI adalah sebagai berikut:
 - a. Babak penyisihan akan menggunakan sistem setengah kompetisi/*pool* dan babak selanjutnya akan menggunakan sistem gugur/*knock-out*.
3. Babak Penyisihan:
 - a. Seluruh tim yang berpartisipasi akan dibagi ke dalam 4 pool, yakni Pool A, Pool B, Pool C, dan Pool D. Masing-masing pool berisikan 3 regu.
 - b. Diberlakukan sistem *single round robin* akan digunakan dalam babak penyisihan.
 - c. Penghitungan poin dalam pool adalah sebagai berikut:
 - i. Menang : 3 poin
 - ii. Seri : 1 poin
 - iii. Kalah : 0 poin
 - d. Hanya Juara dari setiap pool yang berhak masuk ke babak selanjutnya.
 - e. Apabila poin yang terkumpul antara dua atau lebih regu sama, maka akan digunakan *tiebreaker*. *Tiebreaker* yang digunakan adalah selisih gol, jumlah gol yang dicetak dalam semua pertandingan babak penyisihan/setengah kompetisi/*pool*, *head to head* antar tim yang bersangkutan, selisih gol dalam *head to head* tim yang bersangkutan, tingkat *fairplay* (berdasarkan kartu kuning dan merah yang diperoleh).
 - f. Tim yang berada di posisi kedua dan ketiga akan tereliminasi.
4. Babak *Knock-out*:
 - a. Babak *knock-out* akan dimulai pada fase *semifinal*. Ada 4 tim yang bertanding, dan *pairing* akan ditentukan oleh panitia dengan kriteria Juara akan bertemu Juara pada pool berbeda. Setelah *semifinal* akan langsung dilanjutkan ke babak *final*, serta perebutan juara 3.
 - b. Jika kedudukan masih imbang saat waktu sudah habis, diberlakukan *tiebreaker* dalam bentuk adu penalti. Diberikan kesempatan 5 kali menendang dengan penendang yang berbeda.
 - c. Jika kedudukan masih sama setelah dilakukan 5 tendangan penalti dari masing-masing regu maka dilanjutkan dengan undian dengan ketentuan

pemenang undian berhak memilih menendang atau menjaga gawang. Jika tendangan tidak berbuah gol, maka regu/tim yang menendang dinyatakan kalah.

- d. Tim yang kalah akan tereliminasi.

DURASI PERTANDINGAN

1. Babak Penyisihan dan Babak Semifinal: 2 x 20 menit, istirahat 5 menit (**waktu kotor**).
2. Babak Final : 2 x 25 menit, istirahat 10 menit (**waktu kotor**).

BAGAN PERLOMBAAN

- a. Group Stage:

POOL A			
Tim	A1	A2	A3
A1			
A2			
A3			

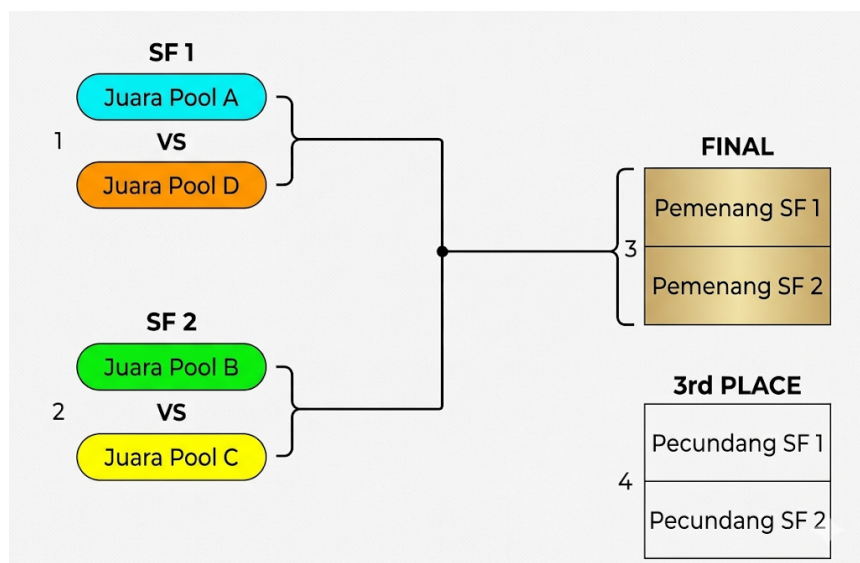
POOL B			
Tim	B1	B2	B3
B1			
B2			
B3			

POOL C			
Tim	C1	C2	C3
C1			
C2			
C3			

POOL D			
Tim	D1	D2	D3
D1			
D2			
D3			

tidak dipertandingkan

- b. Knockout:



KEHADIRAN PESERTA

1. Regu yang terlambat atau tidak datang setelah 5 menit dari jadwal pertandingan.
2. Regu menolak untuk bertanding pada jadwal yang telah ditetapkan oleh panitia.
3. Regu tidak menghadirkan minimal 5 pemain saat pertandingan dimulai.
4. Regu yang terkena sanksi *Walk Out* (WO) dinyatakan kalah 0-3 (nol-tiga).

PELANGGARAN

1. Kartu kuning diberikan jika:
 - a. Perlengkapan bertanding tidak lengkap (misal tidak menggunakan pelindung kaki, sepatu olahraga, dll)
 - b. Menggunakan aksesoris saat bertanding (cincin, gelang, kalung, dan segala benda yang dapat melukai diri atau lawan)
 - c. Menghina perangkat pertandingan ataupun lawan.
 - d. Selebihnya mengikuti peraturan Federation Internationale de Football Association (FIFA).
2. Kartu merah diberikan jika:
 - a. Mencegah peluang besar lawan untuk mencetak gol dengan cara apapun (misal ada situasi *open goal*, pemain lawan ditekel dari belakang saat membawa bola/bersiap menendang)
 - b. Menghina perangkat pertandingan ataupun lawan dengan sangat kasar.
3. Pemain yang mendapatkan akumulasi 2 (dua) kartu kuning dalam satu pertandingan akan dikenakan kartu merah dan tidak diperbolehkan bermain kembali hingga pertandingan tersebut selesai. Pemain yang mendapatkan kartu merah langsung tidak diperbolehkan bermain kembali hingga pertandingan selesai serta dikenakan sanksi tidak dapat mengikuti 1 (satu) pertandingan berikutnya.
4. Pemain yang mendapatkan kartu kuning akan dikenakan denda Rp20.000,00 (dua puluh ribu rupiah) dan pemain yang mendapatkan kartu merah/2 kartu kuning dikenakan denda Rp50.000,00 (lima puluh ribu rupiah). Pemain yang mendapatkan kartu kuning kemudian kartu merah tanpa pemberian kartu kuning kedua (*straight red*) akan dikenakan denda Rp75.000,00 (tujuh puluh lima ribu rupiah).

LAIN-LAIN

1. Penonton dan Suporter **dilarang** untuk membuat keributan selama berjalannya pertandingan dan hanya diperbolehkan untuk bernyanyi dengan kencang sebagai selebrasi pada saat terjadi sebuah gol, selama istirahat half time, dan setelah pertandingan selesai atau pada waktu antar pertandingan.
2. Jika ada suporter maupun penonton yang membuat keributan selama bertanding maka panitia dan pihak keamanan **berhak** untuk menegur suporter tersebut dan jika sudah ditegur dan masih belum berhenti, pihak kepanitiaan dan pihak keamanan berhak untuk mengusir suporter tersebut dari lingkungan Kolese Kanisius dengan radius minimal 1500 meter.