

Standard Operating Procedure
PERLOMBAAN DIGITAL PAINTING
CC CUP XLI

Narahubung:

Ishan Kieran Kejriwal | WhatsApp (+62 811-168-148) | SMP

Gabriel Pierre Parmonangan Gultom | WhatsApp (+62 821-1205-1841) | SMP

PERATURAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi yang masih aktif terdaftar di SMP/SMA sederajat yang berlokasi di daerah Jabodetabek.
2. Seluruh peserta **wajib** menaati aturan-aturan yang berlaku selama **CC CUP XLI** (aturan umum serta aturan pertandingan dan perlombaan).
3. Seluruh rangkaian acara **CC CUP XLI** dilaksanakan secara **TATAP MUKA** (*offline*), seluruh peserta mengikuti **CC CUP XLI** di Kolese Kanisius
4. Peserta **wajib menjaga sportivitas** selama berada di area Kolese Kanisius.
5. **Dilarang keras** membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, obat-obatan terlarang, pilox, rokok, parfum, petasan, dan hewan peliharaan ke dalam area kompleks Kolese Kanisius (benda-benda berkaitan akan diamankan dan tidak akan diserahkan kembali oleh panitia).
6. **Dilarang keras** memakai pakaian terbuka (bikini, baju transparan, *crop-top*, rok pendek, dan celana pendek) bagi seluruh peserta lomba ataupun pengunjung CC CUP XLI.
7. **Dilarang keras** memakai alas kaki terbuka dan semacamnya (sendal jepit, crocs), peserta **wajib** menggunakan alas kaki tertutup/sepatu.
8. Peserta, pendamping, dan penonton **dilarang keras** merokok di dalam area kompleks Kolese Kanisius.
9. **Dilarang keras** melakukan pemalsuan identitas peserta.
10. Panitia **berhak** melakukan pemeriksaan lebih lanjut jika terdapat kecurigaan terhadap peserta terkait pemalsuan identitas.
11. Setiap tim dipersilahkan untuk membawa suporter. Para suporter yang hadir untuk mendukung sekolahnya diharapkan untuk tetap menjaga dan mematuhi protokol keamanan yang berlaku.

12. Peserta maupun suporter **dilarang** membuat keributan selama **CC CUP XLI** berlangsung. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi **diskualifikasi**.
13. Peserta maupun suporter **wajib menjaga kebersihan dan dilarang merusak fasilitas yang ada di kompleks Kolese Kanisius**, bila terjadi kerusakan pada fasilitas akibat kelalaian peserta, maka beban penggantian fasilitas sekolah ditanggung oleh pihak peserta.
14. Peserta yang tidak membawa kartu peserta mendapat toleransi waktu 10 menit dari jadwal yang tercantum untuk menunjukkan Kartu Peserta. Peserta **wajib** menunjukkan Kartu Peserta secara langsung dan tidak boleh secara daring. Jika telah melewati batas waktu yang ditentukan dan tetap tidak dapat menunjukkan kartu peserta, maka peserta dilarang untuk bertanding. Peserta yang kehilangan kartu peserta di area Kolese Kanisius wajib melaporkan hal tersebut ke panitia inti.
15. Panitia **tidak bertanggung jawab** atas cedera yang dialami oleh peserta **CC CUP XLI**. Panitia hanya memberikan pertolongan pertama (P3K).
16. Setiap pemain tim yang didaftarkan maksimal lahir pada tanggal:
 - a. Untuk SMP: berusia maksimal 15 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
 - b. Untuk SMA: berusia maksimal 18 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
17. **Setiap peserta yang mendaftar wajib memenuhi kelengkapan administrasi** sebagai syarat mengikuti pertandingan.
18. Pemain adalah perwakilan sah dari sekolah (masih terdaftar sebagai siswa di sekolah yang bersangkutan), dan tidak dapat digantikan selama **CC CUP XLI**.
19. Peserta CC CUP 2026 bukan merupakan pemain Profesional. Definisi pemain profesional menurut kami Panitia CC CUP 2026 adalah :
 - a. Untuk Lomba Selain Basket :
 - i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD),

Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPd), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.

- ii. Pemain yang pernah bermain dan/atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games, Kejuaraan Nasional (KEJURNAS), Kejuaraan Provinsi (KEJURPROV), maupun Kejuaraan Daerah (KEJURDA) atau sejenisnya kecuali pada perlombaan bidang basket dibatasi hingga Pekan Olahraga Nasional (PON).
- iii. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada O2SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam O2SN tingkat Provinsi dan nasional.
- iv. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada FL3SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam FL3SN tingkat Provinsi dan nasional.

b. Untuk Lomba Basket :

- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPd), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.
- ii. Pemain profesional didefinisikan sebagai pemain yang pernah bermain dan atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games.

20. Keputusan panitia, wasit, dan juri dianggap mutlak dan **tidak dapat diganggu gugat** karena keputusan juri dan panitia bersifat subjektif.
21. Setiap protes harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
22. Setiap peserta **berhak** untuk melakukan protes dengan syarat harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
23. Setiap peserta **wajib hadir** pada *Technical Meeting* dan mengirimkan perwakilan pada Upacara Pembukaan (*opening*) **CC CUP XLI**. Peserta yang tidak hadir pada *Technical Meeting* dianggap menyetujui seluruh kesepakatan yang tercapai selama *Technical Meeting*.
24. Setiap tim **diwajibkan** untuk melakukan foto bersama sebelum pertandingan dimulai.

KRITERIA PESERTA

1. Peserta yang berhak mengikuti Lomba Digital Painting CC CUP XL adalah siswa-siswi tingkat SMP dan yang belum pernah menjuarai, mengikuti, dan mewakili dalam lomba Nasional/Internasional.
2. Peserta Lomba Digital Painting CC CUP XLI wajib angkatan SMP (Kelas 7, 8, dan 9)
3. Jumlah peserta Lomba Digital Painting maksimal adalah 25 peserta, dan minimum 10 peserta

KUOTA PERLOMBAAN

1. Perlombaan Digital Painting hanya terbuka pada sejumlah maksimum 25 peserta

PERATURAN PERLOMBAAN

1. Para peserta sudah mendaftarkan diri sebagai peserta lomba digital painting CC CUP XLI melalui formulir pendaftaran dan bergabung di grup WhatsApp Peserta CC CUP.
2. Peserta wajib mematuhi peraturan lomba digital painting CC CUP XLI dengan mengikuti syarat pendaftaran dan perlengkapan lomba digital painting CC CUP XLI.
3. Lomba Digital Painting akan dilaksanakan pada 21 September 2026
4. Peserta dianggap diskualifikasi jika:

- Peserta Lomba Digital Painting CC CUP XLI tidak mengisi data pendaftaran secara lengkap.
 - Peserta Lomba Digital Painting CC CUP XLI tidak membawa peralatan secara lengkap (Tablet/Laptop/HP dan Pen Digital)
 - Peserta menggunakan Generative AI dalam pembuatan gambar
 - Peserta ketahuan membuka tab lain selama perlombaan
5. Setiap peserta Lomba Digital Painting CC CUP XLI WAJIB mempersiapkan dan membawa peralatan masing-masing. Peralatan berupa tablet, pen digital, dan handphone. Panitia tidak menyediakan peminjaman tablet dan pen digital.
 6. Setiap peserta Lomba Digital Painting CC CUP XLI WAJIB mengenakan ID card peserta yang dibagikan.
 7. Format duduk peserta mengikuti nomor peserta. Format duduk akan disediakan oleh panitia. Nomor peserta akan dituliskan pada setiap meja. Setiap peserta dapat mencocokkan nomor induk masing-masing dengan nomor induk pada meja dan kursi.
 8. Setiap peserta wajib hadir dan absen kepada panitia Lomba Digital Painting minimal 30 menit sebelum Lomba dimulai. Dalam waktu ini, peserta diwajibkan untuk duduk pada posisi masing-masing bersama dengan peralatan-peralatannya.
 9. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melanggar aturan.
 10. Peserta wajib untuk mengenakan pakaian yang rapi. Peserta laki-laki wajib untuk mengenakan baju seragam sekolah atau baju bebas sopan selaku dengan aturan umum CC CUP XLI yang ada
 11. Perlombaan digital painting CC CUP XLI hanya memiliki 1 babak dan dari 1 babak akan ditentukan pemenang juara ke-3, ke-2, dan ke-1
 12. Pengumpulan hasil akan dilakukan melalui google form yang akan dipersiapkan oleh panitia.

TEKNIS PERLOMBAAN

1. 30 menit sebelum lomba mulai akan diadakan absensi
2. Pada absensi akan ditulis Nomor Peserta
3. Peserta mencocokkan Nomor Peserta yang dibagikan dengan yang ada di meja

4. Setelah 60 menit peserta mengumpulkan screenshot gambar seadanya pada g-form pertama sebagai bukti proses
5. Setelah 150 menit peserta mengumpulkan hasil sketsa dengan format nama "Nama Lengkap_Nama Sekolah"
6. Tema akan disampaikan pada Technical Meeting.

DURASI PERLOMBAAN

1. Perlombaan Digital Painting memiliki durasi 150 menit
2. Absensi dimulai 30 menit sebelum lomba dimulai

BAGAN PERLOMBAAN

No.		Waktu	Tempat
1.	Absensi Peserta	14.30-15.00	Di Depan Ruang Seni Budaya 1
2.	Mulai Proses Menggambar	15.00	Di Ruang Seni Budaya 1
3.	Pengumpulan Progres	16.00	
4.	Melanjutkan Proses Menggambar	16.00-17.30	
5.	Pengumpulan Hasil	17.30	

KEHADIRAN PESERTA

1. Peserta disarankan untuk masuk ke ruangan lomba yang akan ditentukan langsung setelah absensi
2. Peserta yang telat tidak diberi tambahan waktu.
3. Peserta maksimal telat 60 menit, lebih dari 60 menit tidak diperbolehkan mengikuti lomba

PELANGGARAN

1. Membuat konten pornografi atau unsur diskriminatif SARA dalam hasil karya, bila diketahui, gambar tidak akan diakui/nilai saat pemilihan juri

2. Tidak menggunakan Generatif AI dalam hasil karya, bila diketahui, gambar tidak akan diakui/nilai saat pemilihan juri
3. Tidak melakukan tracing dalam proses pembuatan gambar, bila diketahui, gambar tidak akan diakui/nilai saat pemilihan juri
4. Telat lebih dari 60 menit, konsekuensi dari keterlambatan adalah tidak diperbolehkan untuk mengikuti lomba (dihitung dari lomba mulai bukan absensi)