

Standard Operating Procedure

CERDAS CERMAT

CC CUP XLI

Narahubung:

Stefanus Hutabarat | WhatsApp (+62 852-8379-1570) | SMP

Rafael Kristoforus Sugandi | WhatsApp (+62 811-988-0609) | SMP

PERATURAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi yang masih aktif terdaftar di SMP/SMA sederajat yang berlokasi di daerah Jabodetabek.
2. Seluruh peserta **wajib** menaati aturan-aturan yang berlaku selama **CC CUP XLI** (aturan umum serta aturan pertandingan dan perlombaan).
3. Seluruh rangkaian acara **CC CUP XLI** dilaksanakan secara **TATAP MUKA** (*offline*), seluruh peserta mengikuti **CC CUP XLI** di Kolese Kanisius
4. Peserta **wajib menjaga sportivitas** selama berada di area Kolese Kanisius.
5. **Dilarang keras** membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, obat-obatan terlarang, pilox, rokok, parfum, petasan, dan hewan peliharaan ke dalam area kompleks Kolese Kanisius (benda-benda berkaitan akan diamankan dan tidak akan diserahkan kembali oleh panitia).
6. **Dilarang keras** memakai pakaian terbuka (bikini, baju transparan, *crop-top*, rok pendek, dan celana pendek) bagi seluruh peserta lomba ataupun pengunjung CC CUP XLI.
7. **Dilarang keras** memakai alas kaki terbuka dan semacamnya (sendal jepit, crocs), peserta **wajib** menggunakan alas kaki tertutup/sepatu.
8. Peserta, pendamping, dan penonton **dilarang keras** merokok di dalam area kompleks Kolese Kanisius.
9. **Dilarang keras** melakukan pemalsuan identitas peserta.
10. Panitia **berhak** melakukan pemeriksaan lebih lanjut jika terdapat kecurigaan terhadap peserta terkait pemalsuan identitas.
11. Setiap tim dipersilahkan untuk membawa suporter. Para suporter yang hadir untuk mendukung sekolahnya diharapkan untuk tetap menjaga dan mematuhi protokol keamanan yang berlaku.

12. Peserta maupun suporter **dilarang** membuat keributan selama **CC CUP XLI** berlangsung. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi **diskualifikasi**.
13. Peserta maupun suporter **wajib menjaga kebersihan dan dilarang merusak fasilitas yang ada di kompleks Kolese Kanisius**, bila terjadi kerusakan pada fasilitas akibat kelalaian peserta, maka beban penggantian fasilitas sekolah ditanggung oleh pihak peserta.
14. Peserta yang tidak membawa kartu peserta mendapat toleransi waktu 10 menit dari jadwal yang tercantum untuk menunjukkan Kartu Peserta. Peserta **wajib** menunjukkan Kartu Peserta secara langsung dan tidak boleh secara daring. Jika telah melewati batas waktu yang ditentukan dan tetap tidak dapat menunjukkan kartu peserta, maka peserta dilarang untuk bertanding. Peserta yang kehilangan kartu peserta di area Kolese Kanisius wajib melaporkan hal tersebut ke panitia inti.
15. Panitia **tidak bertanggung jawab** atas cedera yang dialami oleh peserta **CC CUP XLI**. Panitia hanya memberikan pertolongan pertama (P3K).
16. Setiap anggota tim yang didaftarkan memiliki rentang usia maksimal sebagai berikut :
 - a. Untuk SMP: berusia maksimal 15 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
 - b. Untuk SMA: berusia maksimal 18 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
17. **Setiap peserta yang mendaftar wajib memenuhi kelengkapan administrasi** sebagai syarat mengikuti pertandingan.
18. Pemain adalah perwakilan sah dari sekolah (masih terdaftar sebagai siswa di sekolah yang bersangkutan), dan tidak dapat digantikan selama **CC CUP XLI**.
19. Peserta CC CUP 2026 bukan merupakan pemain Profesional. Definisi pemain profesional menurut kami Panitia CC CUP 2026 adalah :
 - a. Untuk Lomba Selain Basket :
 - i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah

(PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPD), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.

- ii. Pemain yang pernah bermain dan/atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games, Kejuaraan Nasional (KEJURNAS), Kejuaraan Provinsi (KEJURPROV), maupun Kejuaraan Daerah (KEJURDA) atau sejenisnya kecuali pada perlombaan bidang basket dibatasi hingga Pekan Olahraga Nasional (PON).
- iii. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada O2SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam O2SN tingkat Provinsi dan nasional.
- iv. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada FL3SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam FL3SN tingkat Provinsi dan nasional.

b. Untuk Lomba Basket :

- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPD), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.
- ii. Pemain profesional didefinisikan sebagai pemain yang pernah bermain dan atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA

GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games.

20. Keputusan panitia, wasit, dan juri dianggap mutlak dan **tidak dapat diganggu gugat** karena keputusan juri dan panitia bersifat subjektif.
21. Setiap protes harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
22. Setiap peserta **berhak** untuk melakukan protes dengan syarat harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
23. Setiap peserta **wajib hadir** pada *Technical Meeting* dan mengirimkan perwakilan pada Upacara Pembukaan (*opening*) **CC CUP XLI**. Peserta yang tidak hadir pada *Technical Meeting* dianggap menyetujui seluruh kesepakatan yang tercapai selama *Technical Meeting*.
24. Setiap tim **diwajibkan** untuk melakukan foto bersama sebelum pertandingan dimulai.

KRITERIA PESERTA

1. Peserta Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI merupakan siswa aktif tingkat SMP yang terdaftar resmi di sekolahnya. Bukti pendaftaran wajib menyertakan surat pernyataan, surat kepala sekolah, fotokopi kartu pelajar, serta foto selfie memegang kartu pelajar.
2. Identitas lengkap 3 nama anggota dalam 1 regu wajib tertulis jelas sejak awal pengisian formulir pendaftaran.
3. Batas usia maksimal pendaftar adalah 15 tahun per 19 September 2026.
4. Setiap peserta hanya diperbolehkan terdaftar dalam 1 regu dan dilarang keras mewakili sekolah lain.
5. Pergantian nama anggota regu yang berhalangan hanya boleh dilakukan paling lambat saat Technical Meeting (TM) berlangsung, dengan membawa dokumen persyaratan lengkap dari anggota pengganti.
6. Pendaftar yang tidak melengkapi seluruh persyaratan diatas dilarang mengikuti rangkaian perlombaan.

KRITERIA KELOMPOK

1. Perlombaan menggunakan sistem regu yang masing-masing berisikan 3 orang peserta.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan 1 regu, namun aturan batasan ini tidak berlaku untuk sekolah tuan rumah.
3. Setiap regu wajib menunjuk 1 orang sebagai juru bicara yang mewakili tim untuk menjawab soal pada sesi Pertanyaan Wajib.
4. Setiap regu wajib didampingi oleh 1 guru pendamping yang hadir langsung di lokasi selama hari perlombaan.
5. Seluruh anggota dalam 1 regu harus berasal dari sekolah yang sama, serta dilarang mengajak pihak luar sekolah sebagai anggota tim.
6. Setiap regu wajib memakai seragam resmi dari sekolah masing-masing secara kompak dan rapi saat bertanding.

KUOTA PERLOMBAAN

1. Target peserta lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI adalah 16 regu (termasuk regu tuan rumah), dengan batas kuota minimal 12 regu. Setiap regu terdiri dari 3 orang.
2. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 1 regu, namun aturan batasan ini tidak berlaku pada tuan rumah.
3. Panitia berhak langsung menutup pendaftaran jika kuota 16 regu sudah penuh. Namun, jika sampai batas akhir penutupan jumlah pendaftar tidak mencapai minimal 12 regu, panitia berhak membatalkan pelaksanaan lomba.

PERATURAN PERLOMBAAN

1. Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI merupakan kompetisi bidang studi IPS dengan cakupan materi pelajaran SMP Kelas 7 sampai dengan Kelas 9.
2. Sekolah hanya boleh mengirim satu regu cerdas cermat yang terdiri atas 3 peserta didik, KECUALI kuota minimal tidak tercapai hingga akhir batas pendaftaran.
3. Peserta lomba harus mengisi lembar formulir pendaftaran dan mencetak/fotocopy kartu pelajar dan dikumpulkan di formulir pendaftaran.

4. Peserta harus membawa surat keterangan rekomendasi keikutsertaan lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI dari pihak asal sekolah peserta dan wajib dilengkapi dengan stempel sekolah.
5. Sekolah memiliki tanggung jawab penuh terhadap setiap peserta yang didaftarkan.
6. Peserta harus mengikuti panduan yang telah diberikan oleh panitia saat mendaftar.
7. Peserta harus segera memberitahu panitia jika menghadapi masalah agar menghindari insiden yang tidak diinginkan.
8. Setiap regu Cerdas Cermat harus datang tepat waktu dan segera melakukan registrasi terhadap petugas registrator pada hari perlombaan.
9. Keputusan juri bersifat final dan tidak dapat disengketakan.
10. Materi Lomba Cerdas Cermat Canisius College CUP XLI adalah:
 - a. Sejarah Kerajaan di Indonesia - 30%
 - b. Geografi Indonesia: Bentuk dan Potensi Wilayah - 30%
 - c. Kegiatan Ekonomi dan Keunggulan Wilayah - 20%
 - d. Sosiologi: Interaksi sosial dan Keberagaman - 20%
11. Soal Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI akan dibacakan oleh pembaca soal/Quiz Master.
12. Media penyampaian soal menggunakan teks lisan, tampilan gambar, putaran musik, serta tayangan video dengan jawaban yang wajib disampaikan langsung secara lisan.
13. Mekanisme pembagian kelompok peserta diatur melalui ketentuan berikut:
 - a. Peserta akan dibagi ke dalam empat kelompok pertandingan, yaitu Kelompok A, Kelompok B, Kelompok C, dan Kelompok D. Setiap kelompok akan berisi maksimal 4 regu per perwakilan SMP, dengan jam bertanding yang disesuaikan berdasarkan jadwal resmi dari panitia.
 - b. Penentuan posisi kelompok regu didapatkan melalui sistem undian angka yang sesuai dengan skema babak penyisihan saat Technical Meeting.
14. Lomba terdiri atas 3 tahap, yaitu:
 - a. Babak penyisihan diikuti oleh 48 peserta (total 16 regu SMP) yang dibagi ke dalam 4 kelompok (A, B, C, dan D). Setiap kelompok akan menyaring 2 regu terbaik, sehingga terkumpul 8 regu untuk maju ke semifinal. Pada babak ini, setiap regu mendapatkan 5 pertanyaan wajib, 6 pertanyaan lempar rebut, serta 10 pertanyaan rebutan.
 - b. Babak semifinal diikuti oleh 8 regu yang lolos, lalu dibagi ke dalam 2 kelompok. Pada babak ini, setiap regu mendapatkan 15 pertanyaan wajib, 15 pertanyaan lempar rebut, serta 15 pertanyaan rebutan.
 - c. Babak final diikuti oleh 4 regu terbaik dari babak semifinal (diambil dari 2 regu peraih skor tertinggi pada setiap kelompok semifinal). Pada babak ini, setiap regu mendapatkan 8 pertanyaan wajib, 8 pertanyaan lempar rebut, serta 24 pertanyaan rebutan.

- d. Babak final diselenggarakan untuk menentukan posisi Juara 1, Juara 2, dan Juara 3.
15. Pertandingan akan dilaksanakan 4 hari, yaitu:
- a. Babak kualifikasi kelompok A dan kelompok B dilaksanakan secara bersamaan pada hari-2 Canisius College Cup XLI (20 September 2026).
 - b. Babak kualifikasi kelompok C dan kelompok D dilaksanakan secara bersamaan pada hari-3 Canisius College Cup XLI (21 September 2026).
 - c. Babak semifinal dilaksanakan pada hari-4 Canisius College Cup XLI (22 September 2026).
 - d. Babak final dilaksanakan pada hari-5 Canisius College Cup XLI (23 September 2026).
16. Pemenang lomba adalah regu dengan perolehan skor tertinggi. Jika nilai akhir sama, panitia akan memberikan soal rebutan tambahan.
17. Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI memperebutkan hadiah berupa trofi, sertifikat, serta uang tunai.
18. Babak Regu/Pertanyaan Wajib (Penyisihan, Semifinal, dan Final):
- a. Pelaksanaan setiap pertandingan Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup 2026 akan dipimpin oleh Juri Ketua.
 - b. Setiap regu memiliki 1 orang juru bicara dan hanya juru bicara yang diperkenankan untuk menjawab pertanyaan wajib. Jika regu melanggar peraturan ini, maka pertanyaan tersebut diberi nilai nol (0).
 - c. Setiap regu akan diberikan 5 pertanyaan wajib pada babak kualifikasi, 7 pertanyaan wajib pada babak semifinal, dan 8 pertanyaan wajib pada babak final.
 - d. Waktu jawab 5 detik dihitung mundur, jika peserta tidak dapat menjawab, dinilai tidak dapat menjawab.
 - e. Peserta menjawab pertanyaan setelah Master Quiz selesai membacakan pertanyaan.
 - f. Regu yang menjawab pertanyaan benar diberi nilai 100, jika salah tidak ada pengurangan nilai.
 - g. Jika peserta menjawab pertanyaan sebelum Master Quiz selesai membacakan soal, dan jawabannya salah, diberikan nilai 0 (nol) untuk pertanyaan tersebut dan tidak diperbolehkan mengulang tindakan yang sama di soal berikutnya.
 - h. Peserta yang terbukti melakukan kecurangan dan atau menerima jawaban dari penonton/pihak manapun akan menerima pengurangan nilai sebesar 100 setiap kecurangan yang dilakukan.
19. Babak Lempar Rebut (Penyisihan, Semifinal, dan Final):
- a. Pertanyaan Lempar Rebut, adalah pertanyaan yang diberikan kepada setiap regu.
 - b. Jika regu yang mendapatkan giliran dan menjawab salah maka akan diberikan kepada regu lainnya dengan cara berebut, dengan menekan bel paling cepat, apabila jawaban salah pertanyaan tidak diperebutkan lagi.

- c. Waktu menjawab 5 detik dihitung mundur, jika peserta tidak dapat menjawab, dinilai tidak dapat dijawab.
 - d. Setiap regu akan diberikan 6 pertanyaan lempar rebut pada babak kualifikasi, 6 pertanyaan lempar rebut pada babak semifinal, dan 8 pertanyaan lempar rebut pada babak final.
 - e. Regu wajib jawab jika menjawab sempurna nilai = 100, jika menjawab salah diberi nilai = 0.
 - f. Jika regu yang mendapat pertanyaan lemparan menjawab benar diberi nilai = 100, jika jawaban salah, nilai dikurangi 50.
 - g. Penjawab sesi pertanyaan lemparan tidak harus juru bicara.
 - h. Soal dibacakan oleh Master Quiz.
20. Babak Rebutan (Penyisihan, Semifinal, dan Final):
- a. Setiap pertandingan akan diberikan 10 pertanyaan rebutan pada babak kualifikasi, 20 pertanyaan rebutan pada babak semifinal, dan 24 pertanyaan rebutan pada babak final.
 - b. Setiap anggota regu berhak menjawab dengan menekan bel, bel/lampu yang menyala lebih dahulu yang berhak menjawab, setelah dipersilahkan oleh Master Quiz.
 - c. Jawaban benar mendapat nilai 100, jika jawaban salah dikurangi nilai 100.
 - d. Regu dengan nilai tertinggi akan lanjut ke babak selanjutnya.
 - e. Bagi regu dengan nilai sama, akan diberikan 5 soal rebutan tambahan. Pemenang adalah regu yang mendapat nilai paling tinggi dari soal tambahan.
21. Ketentuan Penonton:
- a. Pertandingan terbuka untuk umum termasuk supporter asal sekolah regu dan dapat disaksikan oleh guru pendamping dengan pembatasan disesuaikan dengan kapasitas ruangan.
 - b. Dilarang memberikan kode isyarat kepada peserta Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI. Jika terbukti, penonton akan diminta keluar dari ruangan.

TEKNIS PERLOMBAAN

1. Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI akan dilaksanakan dalam 3 babak, yaitu babak kualifikasi, semifinal, dan final.
2. Ketentuan pada tahap penyisihan, semifinal, dan final, yaitu:
 - a. Penyajian materi soal menggunakan media teks lisan, instrumen musik, tayangan video, serta gambar dengan penyampaian jawaban secara langsung lewat lisan.

- b. Kategori soal yang diujikan pada ketiga babak tersebut mencakup 3 jenis, yaitu Pertanyaan Wajib, Pertanyaan Lempar Rebut, dan Pertanyaan Rebutan.
 - c. Jika pada akhir pertandingan terdapat regu yang memiliki skor yang sama, maka antara regu tersebut akan diberi soal bonus sebagai penentu pemenang. Soal bonus akan terus diberikan tanpa batasan jumlah sampai ada selisih skor.
 - d. Pada saat pertandingan, nomor regu akan diundi untuk menentukan nomor soal yang didapat.
3. Sistem penilaian meliputi ketentuan sebagai berikut:
- a. Penilaian pada **Pertanyaan Wajib**:
 - i. Setiap regu akan mendapatkan satu paket pertanyaan khusus yang dibacakan oleh Quiz Master.
 - ii. Setiap regu diberi waktu berpikir sekaligus menjawab selama 5 detik secara hitungan mundur. Jika regu diam sampai waktu habis, mereka dianggap tidak menjawab.
 - iii. Regu harus memberikan jawaban secara tepat dan sempurna untuk mendapatkan skor 100. Jika jawaban yang diberikan salah, skor otomatis menjadi = 0.
 - iv. Juru bicara regu memegang kendali penuh sebagai orang yang menjawab pertanyaan dari Quiz Master maupun MC. Jawaban yang diucapkan oleh anggota selain juru bicara otomatis dianggap salah dan diberi skor 0.
 - b. Penilaian pada **Pertanyaan Lempar Rebut**:
 - i. Pertanyaan Lempar Rebut merupakan soal yang diberikan kepada regu utama terlebih dahulu. Jika jawaban regu utama salah, pertanyaan akan dioper ke regu lawan.
 - ii. Regu lawan bisa merebut soal secara cepat dengan menekan tombol bel. Tombol bel baru boleh dipencet setelah Quiz Master selesai menyatakan bahwa jawaban regu utama salah. Jika jawaban regu lawan ikut salah, soal langsung hangus.

- iii. Batas waktu berpikir sekaligus menjawab untuk regu utama maupun regu perebut adalah 5 detik secara hitungan mundur. Regu dianggap tidak bisa menjawab jika melewati batas waktu.
 - iv. Jawaban yang benar menghasilkan skor 100, sedangkan jawaban yang salah membuat skor menjadi = 0.
 - v. Hak merebut pertanyaan otomatis terbuka bagi regu lawan begitu jawaban regu utama dinilai salah.
 - vi. Regu lawan yang berhasil merebut dan menjawab dengan benar akan mendapat skor 100. Namun, jika jawaban mereka salah, skor akan dikurangi 50 (-50).
 - vii. Pada sesi Lempar Rebut ini, semua anggota boleh langsung menjawab tanpa harus lewat juru bicara.
- c. Penilaian pada **Pertanyaan Rebutan**:
- i. Pembacaan soal akan dilakukan secara terbuka oleh Master Quiz maupun MC.
 - ii. Semua regu mempunyai kesempatan yang sama untuk berebut menjawab dengan menekan bel paling cepat.
 - iii. Regu yang paling cepat menekan bel berhak menjawab setelah namanya dipanggil resmi oleh Quiz Master. Regu yang langsung menjawab sebelum namanya dipanggil akan dianggap salah dan mendapat sanksi pengurangan 100 poin.
 - iv. Jika jawaban benar, regu akan diberikan skor 100.
 - v. Jika jawaban salah, skor regu akan dikurangi 50 (-50).
 - vi. Jika ada regu yang menekan bel saat soal belum selesai dibacakan lalu jawabannya salah, Quiz Master akan melanjutkan sisa soal untuk regu lainnya. Regu yang salah potong soal tadi dilarang ikut menjawab lagi. Jika tebakan dari regu yang memotong soal tersebut ternyata benar, regu tetap mendapat skor penuh 100.
 - vii. Semua anggota regu bebas bersuara pada sesi rebutan ini tanpa diwajibkan lewat juru bicara.
- d. Aturan khusus untuk **Babak Final**:
- i. Kompetisi berbentuk Cerdas Cermat dengan model pertanyaan serupa serta penyampaian jawaban secara lisan.

- ii. Jenis pertanyaan pada babak ini tetap dibagi menjadi tiga macam: **Pertanyaan Wajib, Pertanyaan Lempar Rebut, dan Pertanyaan Rebutan.**
- iii. Laga puncak ini diikuti oleh 4 regu Finalis terbaik.
- iv. Pertandingan di babak ini diadakan untuk menentukan posisi Juara 1, Juara 2, dan Juara 3.
- v. Jika seluruh paket soal utama sudah habis namun ada 2 (dua) regu yang nilai akhirnya kembar, akan diadakan sesi pertanyaan rebutan tambahan. Sesi ini berjalan sampai ada selisih skor sehingga posisi Juara 1, 2, dan 3 bisa ditentukan secara jelas.
- vi. Regu dengan tabungan skor tertinggi pertama menjadi Juara 1, skor tertinggi kedua menjadi Juara 2, dan skor tertinggi ketiga menjadi Juara 3. Angka perolehan skor akhir di babak final ini bersifat sah, mutlak, serta tidak bisa diganggu gugat oleh siapa pun.

DURASI PERLOMBAAN

Durasi Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI			
(Estimasi ~ 90 menit)			
NO	Durasi	Kegiatan	PIC
1	5'	Registrasi Peserta	Penjaga
2	5'	Pembukaan & Perkenalan	Master Quiz
3	5'	Pembacaan Tata Tertib	Juri
4	60'	Pelaksanaan LCC	Juri, Master Quiz, Peserta
5	10'	Penghitungan Poin	Juri
6	5'	Penutupan Sesi LCC	Master Quiz

BAGAN PERLOMBAAN

Bagan perlombaan yang terbaru dapat diakses melalui link berikut:

[📄 Bagan Cerdas Cermat CC CUP 2026](#)

KNOCKOUT	A1						
	A2						
	A3						
	A4						
KNOCKOUT	B1		SEMIFINAL	A1			
	B2			B1			
	B3			A2			
	B4			B2			
						FINAL	Pemenang SF 1-1
							Pemenang SF 2-1
							Pemenang SF 1-1
							Pemenang SF 2-1
KNOCKOUT	C1		SEMIFINAL	C1			
	C2			D1			
	C3			C2			
	C4			D2			
KNOCKOUT	D1						
	D2						
	D3						
	D4						

BAGAN DAPAT BERUBAH TERGANTUNG JUMLAH PESERTA YANG MENDAFTAR LOMBA CERDAS CERMAT YANG TERBARU DAPAT DIAKSES DI

[📄 Bagan Cerdas Cermat CC CUP XLI](#)

KEHADIRAN PESERTA

1. Setiap sekolah wajib mengirimkan perwakilan minimal 1 orang untuk menghadiri Technical Meeting (TM) secara tepat waktu.
2. Seluruh anggota regu wajib sudah tiba di lokasi perlombaan paling lambat 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai.
3. Regu yang datang dengan jumlah anggota yang belum lengkap akan diberikan waktu tunggu selama 5 menit. Jika batas waktu habis dan anggota tersebut belum datang, regu harus tetap bertanding dengan jumlah anggota yang ada di lokasi.
4. Setiap regu wajib melakukan registrasi ulang dan mengisi daftar hadir di meja panitia begitu tiba di lokasi acara.
5. Ketentuan Diskualifikasi Keterlambatan (Walk-Out):
 - a. Regu yang hadir dengan jumlah anggota kurang dari 2 orang akan diberikan waktu tunggu selama 5 menit. Jika setelah ditunggu dan jumlah anggota belum genap dengan jumlah minimal 2 orang, regu tersebut akan langsung dinyatakan gugur (Walk-Out).
 - b. Regu yang terlambat datang tanpa memberikan informasi yang jelas kepada panitia sampai batas waktu pemanggilan terakhir akan langsung dinyatakan gugur (Walk-Out).
 - c. Apabila pertandingan babak tersebut sudah resmi dimulai dan bel pertama sudah berbunyi, regu yang terlambat dilarang keras untuk masuk ke dalam ruangan untuk bergabung.

PELANGGARAN

1. Panitia bersama dewan juri memiliki hak penuh untuk memberikan sanksi kepada regu peserta yang terbukti melakukan pelanggaran selama kompetisi berlangsung.
2. Sesuai dengan tingkat pelanggaran yang dilakukan oleh peserta Lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI, peserta dapat dikenakan sanksi sebagai berikut:
 - a. **Ketentuan Pelanggaran Ringan:**
 - i. Sanksi: Regu akan diberikan teguran oleh panitia sebanyak maksimal 3 kali. Jika regu tetap melakukan pelanggaran setelah

teguran ketiga, regu tersebut akan langsung didiskualifikasi dari perlombaan.

- ii. Contoh pelanggaran ringan: Membuat gaduh, memotong pembacaan soal sebelum dipersilahkan, membuat gerakan yang mengganggu konsentrasi lawan, dan lain-lain.

b. Ketentuan Pelanggaran Berat:

- i. Sanksi: Regu akan langsung didiskualifikasi serta dikeluarkan dari seluruh rangkaian kegiatan lomba Cerdas Cermat Canisius College Cup XLI.
 - ii. Contoh pelanggaran berat: Menyontek, menggunakan perangkat elektronik (HP/smartwatch) saat bertanding, melakukan provokasi, membawa kunci jawaban, menghina penonton/dewan juri/panitia.
- 3. Segala bentuk kecurangan yang dilakukan oleh guru pendamping maupun penonton pendukung dari sekolah yang bersangkutan akan langsung dijatuhkan sebagai pelanggaran berat kepada regu yang sedang bertanding.
 - 4. Keputusan dewan juri mengenai pemberian sanksi bersifat mutlak serta tidak dapat diganggu gugat oleh pihak mana pun.