

Standard Operating Procedure

CATUR

CC CUP XLI

Narahubung:

Geoffrey Jonathan Darmawan | WhatsApp: 0812-9370-1688 | SMA

Kennard Kustiadi | WhatsApp: 0859-2005-6530 | SMA

Brando Ardwiya Kurniawan | WhatsApp: 0821-2372-8251 | SMP

Gabriel Arkananta Tutuko | WhatsApp: 0813-1381-0117 | SMP

PERATURAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi yang masih aktif terdaftar di SMP/SMA sederajat yang berlokasi di daerah Jabodetabek.
2. Seluruh peserta **wajib** menaati aturan-aturan yang berlaku selama **CC CUP XLI** (aturan umum serta aturan pertandingan dan perlombaan).
3. Seluruh rangkaian acara **CC CUP XLI** dilaksanakan secara **TATAP MUKA** (*offline*), seluruh peserta mengikuti **CC CUP XLI** di Kolese Kanisius
4. Peserta **wajib menjaga sportivitas** selama berada di area Kolese Kanisius.
5. **Dilarang keras** membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, obat-obatan terlarang, pilox, rokok, parfum, petasan, dan hewan peliharaan ke dalam area kompleks Kolese Kanisius (benda-benda berkaitan akan diamankan dan tidak akan diserahkan kembali oleh panitia).
6. **Dilarang keras** memakai pakaian terbuka (bikini, baju transparan, *crop-top*, rok pendek, dan celana pendek) bagi seluruh peserta lomba ataupun pengunjung CC CUP XLI.
7. **Dilarang keras** memakai alas kaki terbuka dan semacamnya (sandal jepit, crocs), peserta **wajib** menggunakan alas kaki tertutup/sepatu.
8. Peserta, pendamping, dan penonton **dilarang keras** merokok di dalam area kompleks Kolese Kanisius.
9. **Dilarang keras** melakukan pemalsuan identitas peserta.
10. Panitia **berhak** melakukan pemeriksaan lebih lanjut jika terdapat kecurigaan terhadap peserta terkait pemalsuan identitas.

11. Setiap tim dipersilahkan untuk membawa suporter. Para suporter yang hadir untuk mendukung sekolahnya diharapkan untuk tetap menjaga dan mematuhi protokol keamanan yang berlaku.
12. Peserta maupun suporter **dilarang** membuat keributan selama **CC CUP XLI** berlangsung. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi **diskualifikasi**.
13. Peserta maupun suporter **wajib menjaga kebersihan dan dilarang merusak fasilitas yang ada di kompleks Kolese Kanisius**, bila terjadi kerusakan pada fasilitas akibat kelalaian peserta, maka beban penggantian fasilitas sekolah ditanggung oleh pihak peserta.
14. Peserta yang tidak membawa kartu peserta mendapat toleransi waktu 10 menit dari jadwal yang tercantum untuk menunjukkan Kartu Peserta. Peserta **wajib** menunjukan Kartu Peserta secara langsung dan tidak boleh secara daring. Jika telah melewati batas waktu yang ditentukan dan tetap tidak dapat menunjukkan kartu peserta, maka peserta dilarang untuk bertanding. Peserta yang kehilangan kartu peserta di area Kolese Kanisius wajib melaporkan hal tersebut ke panitia inti.
15. Panitia **tidak bertanggung jawab** atas cedera yang dialami oleh peserta **CC CUP XLI**. Panitia hanya memberikan pertolongan pertama (P3K).
16. Setiap pemain tim yang didaftarkan maksimal lahir pada tanggal:
 - a. Untuk SMP: berusia maksimal 15 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
 - b. Untuk SMA: berusia maksimal 18 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
17. **Setiap peserta yang mendaftar wajib memenuhi kelengkapan administrasi** sebagai syarat mengikuti pertandingan.
18. Pemain adalah perwakilan sah dari sekolah (masih terdaftar sebagai siswa di sekolah yang bersangkutan), dan tidak dapat digantikan selama **CC CUP XLI**.
19. Peserta CC CUP 2026 bukan merupakan pemain Profesional. Definisi pemain profesional menurut kami Panitia CC CUP 2026 adalah :
 - a. Untuk Lomba Selain Basket :
 - i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga

(KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPD), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.

- ii. Pemain yang pernah bermain dan/atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games, Kejuaraan Nasional (KEJURNAS), Kejuaraan Provinsi (KEJURPROV), maupun Kejuaraan Daerah (KEJURDA) atau sejenisnya kecuali pada perlombaan bidang basket dibatasi hingga Pekan Olahraga Nasional (PON).
- iii. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada O2SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam O2SN tingkat Provinsi dan nasional.
- iv. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada FL3SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam FL3SN tingkat Provinsi dan nasional.

b. Untuk Lomba Basket :

- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPD), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.
- ii. Pemain profesional didefinisikan sebagai pemain yang pernah bermain dan atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA

GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games.

20. Keputusan panitia, wasit, dan juri dianggap mutlak dan **tidak dapat diganggu gugat** karena keputusan juri dan panitia bersifat subjektif.
21. Setiap protes harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
22. Setiap peserta **berhak** untuk melakukan protes dengan syarat harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
23. Setiap peserta **wajib hadir** pada *Technical Meeting* dan mengirimkan perwakilan pada Upacara Pembukaan (*opening*) **CC CUP XLI**. Peserta yang tidak hadir pada *Technical Meeting* dianggap menyetujui seluruh kesepakatan yang tercapai selama *Technical Meeting*.
24. Setiap tim **diwajibkan** untuk melakukan foto bersama sebelum pertandingan dimulai.

KRITERIA PESERTA

1. Kriteria usia
 - a. Untuk jenjang Sekolah Menengah Pertama (SMP), setiap pemain berusia maksimal 15 tahun pada tanggal 19 September 2026.
 - b. Untuk jenjang Sekolah Menengah Atas (SMA), setiap pemain berusia maksimal 18 tahun pada tanggal 19 September 2026.
 - c. Kriteria di atas dipenuhi dengan membuktikan umur menggunakan akte kelahiran yang wajib diserahkan saat pendaftaran.
2. Bagi pemain/peserta yang sudah memiliki gelar nasional ataupun gelar internasional tidak diperkenankan ikut serta (National Master, FIDE Master, Candidate Master, dll).
3. Setiap pemain hanya berhak mewakili satu Sekolah Menengah Pertama (SMP) atau Sekolah Menengah Atas (SMA).
4. Setiap pemain harus terdaftar sebagai peserta Cabang Olahraga Catur dengan bukti Kartu Peserta yang dikeluarkan oleh Panitia CC CUP XLI.
5. Perlengkapan Peserta
 - a. Peserta tidak perlu membawa papan, bidak, dan jam catur karena sudah disediakan oleh panitia.

- b. Peserta wajib mengenakan pakaian yang rapi dan sopan, serta tidak mengganggu proses pertandingan.
 - c. Peserta wajib membawa dan menunjukkan kartu peserta yang sudah disediakan oleh panitia Canisius College Cup XLI.
6. Jika peserta tidak memenuhi persyaratan di atas, maka peserta tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi dalam perlombaan.

KUOTA PERLOMBAAN

1. Kuota peserta lomba catur secara keseluruhan ada 32 peserta.
2. Setiap sekolah minimal mengirimkan 1 peserta utama dan maksimal 2 peserta yang terdiri dari 1 peserta utama dan 1 peserta cadangan. Jika setelah pendaftaran berakhir masih tersisa kuota pertandingan, maka akan diisi oleh peserta cadangan yang telah disiapkan oleh sekolah masing-masing.

PERATURAN PERLOMBAAN

1. Peraturan pertandingan yang akan digunakan adalah peraturan resmi dari FIDE.
2. Peserta yang tidak mengikuti peraturan permainan seperti peraturan touch move, menggunakan tangan yang berbeda untuk menggerakkan bidak dan menekan jam, menekan jam sebelum menggerakkan bidak, dll, maka akan dihitung sebagai pelanggaran. Setiap pelanggaran akan diperingatkan dan sebagai sanksinya, waktu lawan akan ditambahkan 1 menit.
3. Peserta yang 3 kali melanggar peraturan akan dianggap kalah.
4. Panitia akan menyediakan papan catur dan jam catur yang digunakan selama Pertandingan.
5. Peserta dilarang merusak sarana pertandingan seperti jam catur, papan catur, meja, dan kursi.
6. Peserta dilarang berbicara atau berkomunikasi dengan peserta lain selama pertandingan berlangsung dan diwajibkan untuk menjaga ketenangan selama berada di ruang pertandingan.
7. Jika peserta ingin ke toilet, maka harus pada gerakan lawan dan meminta izin kepada pengawas.
8. Keputusan juri dan panitia tidak dapat diganggu gugat.
9. Peserta yang tidak mengikuti peraturan akan dikenakan sanksi sesuai dengan keputusan panitia.

10. Selama pertandingan, peserta dilarang menggunakan earphone, headphone, smartphone, dan perangkat elektronik lainnya yang dapat menyebabkan ketidakadilan dalam permainan.
11. Peserta diperkenankan membawa minuman yang sewajarnya selama pertandingan berlangsung.
12. Peserta diperbolehkan minum dalam pertandingan (dengan ketentuan bahwa botol bening dan minuman adalah air).
13. Peserta yang pertandingannya sudah selesai diwajibkan langsung ke ruang tunggu peserta dan tidak diperbolehkan menonton pertandingan lainnya yang masih berlangsung
14. Peserta yang berada di ruang tunggu akan diberikan informasi mengenai pertandingan selanjutnya selambat lambatnya 20 menit sebelum pertandingan.
15. Protes yang terkait dengan pertandingan harus dilakukan saat pertandingan berlangsung, protes mengenai pertandingan yang dilakukan setelah pertandingan selesai tidak akan diproses.

TEKNIS PERLOMBAAN

1. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sebagai berikut:
 - a. Sistem pertandingan menggunakan sistem Swiss dengan waktu pikir 20' + 10".
 - b. Perlombaan berlangsung selama 7 babak. Pada hari pertama akan dilaksanakan Briefing Umum dan permainan 3 babak, dan pada hari kedua akan dilaksanakan 4 babak.
 - c. Teknis pairing peserta akan ditentukan berdasarkan jumlah poin yang dimiliki setiap babak.
2. Penentuan Ranking
 - a. Penentuan ranking akan ditentukan berdasarkan jumlah poin yang didapatkan dari keseluruhan babak pertandingan.
 - b. Peserta dengan hasil poin akhir terbanyak akan mendapat peringkat tertinggi.
 - c. Tabel Sistem Poin (Hasil Pertandingan Jumlah Poin)

Menang	3 poin
Draw	1 poin

Kalah / WO	0 poin
------------	--------

- d. Jika terdapat 2 orang dengan poin yang sama maka akan menggunakan sistem Sonneborn–Berger (SB), yaitu sistem tie-break di mana jumlah poin dari lawan-lawan yang pernah dikalahkannya, lalu ditambah dengan setengahnya poin setiap lawan yang remis/draw.

DURASI PERLOMBAAN

1. Pertandingan catur akan dijalankan dengan sistem 20' + 10", (waktu pikir utama 20 menit dengan tambahan waktu/*increment* 10 detik per langkah).
2. Satu ronde pertandingan diperkirakan berjalan selama 1 (satu) jam, dengan ketentuan bahwa pertandingan dapat berakhir lebih awal jika permainan berakhir dan terdapat pemenang).
3. Waktu untuk pelaksanaan babak pada setiap harinya, baik untuk SMP maupun SMA
 - a. Ronde Dimulai : 60 menit
 - b. Istirahat : 30 menit
 - c. Pemanggilan Peserta : 10 menit
4. Hari pertama perlombaan dimulai akan dilaksanakan 4 (empat) babak dan hari kedua perlombaan dimulai akan dilaksanakan 3 (tiga) babak.

BAGAN PERLOMBAAN

1. Berdasarkan seluruh peserta yang hadir, akan terpilih Juara I, II, dan III.
2. Pemenang (Juara I, II, dan III) akan ditentukan berdasarkan peserta yang berhasil meraih poin tertinggi hingga babak terakhir selesai.
3. Bagan pertandingan untuk babak saat lomba dilaksanakan ditentukan oleh performa peserta. Peserta dengan poin tertinggi akan dipertemukan dengan peserta lain yang memiliki jumlah poin yang sama atau semirip mungkin dan seterusnya untuk setiap pemain, berdasarkan keputusan dan perhitungan mutlak oleh tim juri/wasit.

KEHADIRAN PESERTA

1. Peserta diharapkan hadir di tempat pertandingan maksimum 10 menit sebelum pertandingan dimulai. Peserta akan dipanggil maksimum 3 kali sebelum pertandingan dimulai. Jika pertandingan sudah dimulai dan lawannya belum hadir, maka waktu akan terus berjalan hingga habis. Jika lawan hadir ketika waktu belum habis, maka pertandingan dapat dilanjutkan. Jika peserta tidak hadir dan waktu telah habis, pertandingan akan dinyatakan WO.
2. Peserta yang tidak hadir dalam pertandingan karena sakit atau berhalangan untuk hadir dalam pertandingan maka dinyatakan WO.

PELANGGARAN

1. Diskualifikasi

- a. Apabila pemain diwakili oleh orang lain atau sekolah, maka pemain tersebut akan didiskualifikasi.
- b. Apabila pemain melakukan tindakan kriminal, maka pemain tersebut akan didiskualifikasi.
- c. Apabila pemain bekerja sama dengan pemain yang lain, maka semua pihak yang bekerja sama akan didiskualifikasi.
- d. Apabila pemain ditemukan menggunakan perangkat elektronik selama pertandingan, baik sengaja maupun tidak sengaja, maka pemain akan didiskualifikasi.