

Standard Operating Procedure Perlombaan Bulu Tangkis CC CUP XLI

Narahubung:

Gabrio Manuel Kapuangan| WhatsApp: 08175188188| SMA

Reuven Caleb Tan| WhatsApp: 08118355588| SMA

Wilson Danusasmita| WhatsApp: 085810937831| SMP

Emmanuel Dimitri Sudhartono| WhatsApp: 0895353076556| SMP

PERATURAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi yang masih aktif terdaftar di SMP/SMA sederajat yang berlokasi di daerah Jabodetabek.
2. Seluruh peserta **wajib** menaati aturan-aturan yang berlaku selama **CC CUP XLI** (aturan umum serta aturan pertandingan dan perlombaan).
3. Seluruh rangkaian acara **CC CUP XLI** dilaksanakan secara **TATAP MUKA** (*offline*), seluruh peserta mengikuti **CC CUP XLI** di Kolese Kanisius
4. Peserta **wajib menjaga sportivitas** selama berada di area Kolese Kanisius.
5. **Dilarang keras** membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, obat-obatan terlarang, pilox, rokok, parfum, petasan, dan hewan peliharaan ke dalam area kompleks Kolese Kanisius (benda-benda berkaitan akan diamankan dan tidak akan diserahkan kembali oleh panitia).
6. **Dilarang keras** memakai pakaian terbuka (bikini, baju transparan, *crop-top*, rok pendek, dan celana pendek) bagi seluruh peserta lomba ataupun pengunjung CC CUP XLI.
7. **Dilarang keras** memakai alas kaki terbuka dan semacamnya (sendal jepit, crocs), peserta **wajib** menggunakan alas kaki tertutup/sepatu.
8. Peserta, pendamping, dan penonton **dilarang keras** merokok di dalam area kompleks Kolese Kanisius.
9. **Dilarang keras** melakukan pemalsuan identitas peserta.
10. Panitia **berhak** melakukan pemeriksaan lebih lanjut jika terdapat kecurigaan terhadap peserta terkait pemalsuan identitas.

11. Setiap tim dipersilahkan untuk membawa suporter. Para suporter yang hadir untuk mendukung sekolahnya diharapkan untuk tetap menjaga dan mematuhi protokol keamanan yang berlaku.
12. Peserta maupun suporter **dilarang** membuat keributan selama **CC CUP XLI** berlangsung. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi **diskualifikasi**.
13. Peserta maupun suporter **wajib menjaga kebersihan dan dilarang merusak fasilitas yang ada di kompleks Kolese Kanisius**, bila terjadi kerusakan pada fasilitas akibat kelalaian peserta, maka beban penggantian fasilitas sekolah ditanggung oleh pihak peserta.
14. Peserta yang tidak membawa kartu peserta mendapat toleransi waktu 10 menit dari jadwal yang tercantum untuk menunjukkan Kartu Peserta. Peserta **wajib** menunjukan Kartu Peserta secara langsung dan tidak boleh secara daring. Jika telah melewati batas waktu yang ditentukan dan tetap tidak dapat menunjukkan kartu peserta, maka peserta dilarang untuk bertanding. Peserta yang kehilangan kartu peserta di area Kolese Kanisius wajib melaporkan hal tersebut ke panitia inti.
15. Panitia **tidak bertanggung jawab** atas cedera yang dialami oleh peserta **CC CUP XLI**. Panitia hanya memberikan pertolongan pertama (P3K).
16. Setiap anggota tim yang didaftarkan memiliki rentang usia maksimal sebagai berikut :
 - a. Untuk SMP: berusia maksimal 15 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
 - b. Untuk SMA: berusia maksimal 18 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
17. **Setiap peserta yang mendaftar wajib memenuhi kelengkapan administrasi** sebagai syarat mengikuti pertandingan.
18. Pemain adalah perwakilan sah dari sekolah (masih terdaftar sebagai siswa di sekolah yang bersangkutan), dan tidak dapat digantikan selama **CC CUP XLI**.
19. Peserta **CC CUP 2026** bukan merupakan pemain Profesional. Definisi pemain profesional menurut kami Panitia **CC CUP 2026** adalah :
 - a. Untuk Lomba Selain Basket :

- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPD), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.
 - ii. Pemain yang pernah bermain dan/atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games, Kejuaraan Nasional (KEJURNAS), Kejuaraan Provinsi (KEJURPROV), maupun Kejuaraan Daerah (KEJURDA) atau sejenisnya kecuali pada perlombaan bidang basket dibatasi hingga Pekan Olahraga Nasional (PON).
 - iii. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada O2SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam O2SN tingkat Provinsi dan nasional.
 - iv. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada FL3SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam FL3SN tingkat Provinsi dan nasional.
- b. Untuk Lomba Basket :
- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPD), Sentra Olahraga, serta semua

Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.

- ii. Pemain profesional didefinisikan sebagai pemain yang pernah bermain dan atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games.

20. Keputusan panitia, wasit, dan juri dianggap mutlak dan **tidak dapat diganggu gugat** karena keputusan juri dan panitia bersifat subjektif.
21. Setiap protes harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
22. Setiap peserta **berhak** untuk melakukan protes dengan syarat harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
23. Setiap peserta **wajib hadir** pada *Technical Meeting* dan mengirimkan perwakilan pada Upacara Pembukaan (*opening*) **CC CUP XLI**. Peserta yang tidak hadir pada *Technical Meeting* dianggap menyetujui seluruh kesepakatan yang tercapai selama *Technical Meeting*.
24. Setiap tim **diwajibkan** untuk melakukan foto bersama sebelum pertandingan dimulai.

KEABSAHAN DAN KELAYAKAN PEMAIN

1. Setiap pemain yang didaftarkan wajib merupakan **siswa aktif** pada sekolah yang diwakilinya selama pelaksanaan CC CUP XLI dan dapat membuktikannya melalui kartu pelajar atau dokumen resmi dari sekolah.
2. Setiap pemain wajib menggunakan **identitas dan dokumen miliknya sendiri**. Penggunaan kartu pelajar, kartu peserta, dokumen, foto, atau identitas milik orang lain dilarang.
3. Setiap pemain wajib memenuhi **batas usia dan persyaratan peserta** sebagaimana telah ditetapkan dalam Peraturan Umum CC CUP XLI.
4. Pemain yang memenuhi salah satu kriteria berikut **tidak diperbolehkan mengikuti perlombaan Bulu Tangkis CC CUP XLI**:
 - a. pernah mewakili Indonesia, provinsi, atau kabupaten/kota dalam kejuaraan bulu

tangkis resmi

- b. pernah memperoleh Juara 1, Juara 2, atau Juara 3 dalam kejuaraan bulu tangkis resmi tingkat kabupaten/kota atau tingkat yang lebih tinggi
 - c. memiliki prestasi atau status kompetitif lain yang berdasarkan kriteria teknis panitia termasuk dalam kategori atlet atau pemain berprestasi yang tidak diperbolehkan mengikuti CC CUP XLI.
5. Keikutsertaan dalam kegiatan ekstrakurikuler bulu tangkis di sekolah, latihan bulu tangkis secara nonkompetitif, atau pertandingan internal sekolah **tidak dengan sendirinya menyebabkan seorang pemain tidak memenuhi syarat**, selama pemain tersebut tidak termasuk dalam kriteria pemain yang dilarang sebagaimana dimaksud pada ayat (4).
 6. Setiap pemain wajib mengisi dan menandatangani **Pernyataan Keabsahan Pemain** yang sekurang-kurangnya memuat:
 - a. identitas pemain
 - b. status sebagai siswa aktif
 - c. riwayat keikutsertaan dalam kompetisi bulu tangkis
 - d. riwayat prestasi bulu tangkis
 - e. pernyataan bahwa seluruh data dan informasi yang diberikan adalah benar.
 7. Panitia berhak melakukan **verifikasi terhadap keabsahan dan kelayakan pemain** melalui sekolah, guru/pelatih pendamping, dokumen resmi, penyelenggara kompetisi, organisasi atau klub terkait, maupun sumber informasi lain yang relevan.
 8. Apabila berdasarkan hasil verifikasi ditemukan bahwa seorang pemain tidak memenuhi persyaratan atau memberikan data yang tidak benar, panitia berhak **menyatakan pemain tersebut tidak sah untuk bertanding** dan memberikan sanksi sesuai dengan ketentuan CC CUP XLI.

KRITERIA PESERTA

1. Para peserta sudah mendaftarkan diri sebagai peserta lomba Bulu Tangkis CC CUP XLI melalui formulir pendaftaran dan bergabung ke grup *WhatsApp* CC CUP Bulu Tangkis.

2. Peserta wajib mengetahui dan mengerti peraturan pertandingan yang digunakan dalam sistematika pertandingan bulutangkis yaitu penyesuaian dari peraturan PBSI.
3. Setiap pemain yang didaftarkan wajib merupakan siswa aktif pada sekolah yang diwakilinya pada saat pelaksanaan CC CUP XLI dan dapat dibuktikan dengan kartu pelajar atau dokumen resmi dari sekolah.
4. Setiap pemain wajib menggunakan identitas dan dokumen miliknya sendiri. Penggunaan kartu pelajar, kartu peserta, dokumen, foto, atau identitas milik orang lain dilarang.
5. Setiap pemain wajib memenuhi batas usia yang telah ditetapkan dalam Peraturan Umum CC CUP XLI.
6. Pemain yang memenuhi salah satu kriteria berikut tidak diperbolehkan mengikuti perlombaan Bulu Tangkis CC CUP XLI:
 - a. pernah mewakili Indonesia, provinsi, atau kabupaten/kota dalam kejuaraan bulu tangkis resmi
 - b. pernah memperoleh Juara 1, Juara 2, atau Juara 3 pada kejuaraan bulu tangkis resmi tingkat kabupaten/kota atau tingkat yang lebih tinggi
 - c. memiliki prestasi atau status kompetitif lain yang menurut kriteria teknis panitia termasuk dalam kategori atlet prestasi yang tidak diperbolehkan mengikuti CC CUP XLI.
7. Keikutsertaan dalam kegiatan ekstrakurikuler bulu tangkis di sekolah, latihan bulu tangkis secara nonkompetitif, atau pertandingan internal sekolah tidak dengan sendirinya menyebabkan seorang pemain dinyatakan tidak memenuhi syarat, sepanjang pemain tersebut tidak termasuk dalam kriteria pemain yang dilarang sebagaimana dimaksud pada ayat (4).
8. Setiap pemain wajib mengisi dan menandatangani pernyataan keabsahan pemain yang memuat:
 - a. identitas pemain
 - b. status sebagai siswa aktif
 - c. riwayat keikutsertaan kompetisi bulu tangkis
 - d. riwayat prestasi bulu tangkis
 - e. pernyataan bahwa seluruh data yang diberikan adalah benar.

9. Panitia berhak melakukan verifikasi terhadap keabsahan pemain melalui sekolah, guru/pelatih pendamping, dokumen resmi, penyelenggara kompetisi, organisasi/klub terkait, atau sumber informasi lainnya.

KRITERIA KELOMPOK

1. Setiap sekolah mengirimkan 1 wakil tim sedangkan pihak tuan rumah boleh mengirimkan maksimal 3 tim (Tim A, Tim B dan Tim C). Tim pertama akan mendapatkan prioritas lebih sedangkan tim kedua masuk ke dalam daftar tunggu dan akan dapat dimasukkan ke dalam daftar tim jika jumlah tim peserta kurang dari kuota.
2. Setiap tim perwakilan sekolah terdiri dari 6–8 pemain (3 pasang pemain ganda, dan 0–2 pemain cadangan).
3. Setiap pertandingan **wajib dihadiri minimal 6 pemain.**
4. Sebuah tim peserta terdiri dari **pemain laki-laki.**
5. Setiap pemain hanya diperbolehkan bermain satu kali dalam setiap pertandingan. Sebelum bertanding, setiap pemain wajib menunjukkan Kartu Peserta CC CUP XLI yang sah kepada panitia atau petugas pertandingan. Pemain yang tidak membawa atau tidak dapat menunjukkan Kartu Peserta yang sah tidak diperbolehkan untuk bertanding.
6. Setelah batas waktu penguncian roster, perubahan susunan pemain hanya dapat dilakukan dalam **keadaan luar biasa** dan **harus mendapatkan persetujuan tertulis dari Technical Delegate sebelum** pemain pengganti tersebut **diperbolehkan** bertanding.
7. Setiap tim peserta maksimal didampingi oleh 1 (satu) orang Guru/Pelatih resmi yang terdaftar. Guru/Pelatih hanya diperbolehkan memberikan instruksi kepada pemain pada waktu yang diperbolehkan berdasarkan peraturan pertandingan dan tidak diperbolehkan memasuki arena pertandingan tanpa izin dari wasit.
8. Agar pertandingan dilaksanakan secara adil, siswa yang mengikuti sekolah bulu tangkis serta peserta yang sudah pernah bermain mewakili provinsi maupun negara **tidak diperbolehkan** mengikuti pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI.
9. Peserta yang pernah atau sedang mengikuti O2SN (Olimpiade Olahraga Siswa Nasional) diperbolehkan mengikuti pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI, dengan

ketentuan peserta yang pernah meraih Juara 1, Juara 2, atau Juara 3 pada cabang olahraga bulu tangkis dalam O2SN **tidak diperbolehkan** mengikuti pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI.

10. Peserta yang terdaftar atau pernah mengikuti pembinaan/pertandingan di bawah PBSI (Persatuan Bulutangkis Seluruh Indonesia) diperbolehkan mengikuti pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI, dengan ketentuan peserta yang pernah meraih Juara 1, Juara 2, atau Juara 3 pada Kejuaraan Kota/Sirkuit Kota (Kejurkot/Sirkot), Kejuaraan Provinsi/Sirkuit Provinsi (Kejurprov/Sirprov), atau Kejuaraan Nasional/Sirkuit Nasional (Kejurnas/Sirnas) bulu tangkis **tidak diperbolehkan** mengikuti pertandingan.
11. Peserta yang pernah atau sedang terdaftar sebagai pemain, mengikuti pembinaan, atau berpartisipasi dalam kompetisi resmi yang diselenggarakan atau berada di bawah naungan BWF (Badminton rld Federation) maupun federasi bulu tangkis internasional lainnya yang diakui secara resmi, **tidak diperbolehkan** mengikuti pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI.
12. Peserta yang memiliki ranking nasional PBSI (Persatuan Bulutangkis Seluruh Indonesia) dan memiliki ID BWF (Badminton World Federation) **tidak diperbolehkan** mengikuti CC CUP XLI.
13. Apabila peserta terbukti **melanggar ayat (8,9,10,11, dan 12)** panitia **berhak untuk memberi diskualifikasi** kepada peserta yang tersangkut/melanggar aturan yang telah di buat.
14. Pakaian yang dikenakan tim peserta adalah baju olahraga atau baju jersey dari sekolah masing-masing.
15. Celana diperbolehkan berbeda dan masih merupakan celana olahraga. Peserta yang tidak menggunakan kostum yang sudah ditentukan, tidak boleh mengikuti pertandingan atau terkena diskualifikasi.s
16. Atribut bermain seperti *wristband*, *headband*, dan sebagainya diperbolehkan asal tidak mengganggu jalannya pertandingan dan sesuai dengan keputusan wasit.
17. Jika atribut tersebut mengganggu jalannya pertandingan sesuai dengan keputusan wasit, maka atribut tersebut akan disita dan dikembalikan seusai pemain yang bersangkutan bertanding.

18. Sebelum pertandingan dimulai, panitia berhak melakukan pemeriksaan terhadap
 - a. kartu peserta
 - b. identitas pemain
 - c. kesesuaian pemain dengan Roster Resmi Tim
 - d. kesesuaian susunan pasangan Ganda 1, Ganda 2, dan Ganda 3.
19. Apabila ditemukan pemain yang tidak tercantum dalam roster atau susunan pemain yang tidak sesuai dengan ketentuan, pemain tersebut tidak diperbolehkan bertanding.
20. Apabila pemain tidak sah terbukti telah mengikuti pertandingan, hasil partai yang melibatkan pemain tersebut dapat dinyatakan tidak sah dan tim dapat dikenakan sanksi sesuai dengan ketentuan pelanggaran dan sanksi.
21. Setiap tim bertanggung jawab penuh atas kebenaran dan keabsahan roster serta susunan pemain yang diserahkan kepada panitia.
22. Perubahan roster setelah batas waktu penguncian hanya dapat dilakukan dalam keadaan luar biasa dan harus mendapatkan persetujuan tertulis dari Technical Delegate sebelum pemain tersebut bertanding.

SISTEM ROSTER DAN SUSUNAN PEMAIN

1. Setiap tim wajib mendaftarkan **6-8 pemain** yang telah memenuhi seluruh persyaratan peserta CC CUP XLI.
2. Daftar pemain yang telah diverifikasi dan disahkan oleh panitia disebut sebagai **Roster Resmi Tim**. Hanya pemain yang tercantum dalam Roster Resmi Tim yang diperbolehkan mengikuti pertandingan.
3. Roster Resmi Tim ditutup pada batas waktu yang telah ditentukan oleh panitia. Setelah batas waktu tersebut berakhir, roster **tidak dapat ditambah, dikurangi, atau diubah**, kecuali dalam kondisi khusus berdasarkan keputusan **Technical Delegate**.

4. Pemain yang berstatus sebagai pemain cadangan wajib tercantum dalam Roster Resmi Tim dan hanya dapat digunakan sebagai pengganti pemain yang belum bermain dalam pertandingan beregu yang sedang berlangsung.
5. Sebelum setiap pertandingan beregu dimulai, setiap tim wajib menyerahkan susunan pemain kepada meja pertandingan/panitia sesuai dengan format yang telah ditentukan, yang terdiri atas:
 - a. **Ganda 1**
 - b. **Ganda 2**
 - c. **Ganda 3.**
6. **Setiap pemain hanya diperbolehkan bermain satu kali dalam satu pertandingan beregu.** Dengan demikian, seorang pemain tidak diperbolehkan bermain pada Ganda 1 dan Ganda 2, Ganda 1 dan Ganda 3, maupun Ganda 2 dan Ganda 3 dalam pertandingan beregu yang sama.
7. Susunan Ganda 1, Ganda 2, dan Ganda 3 wajib diserahkan sebelum batas waktu yang ditentukan oleh panitia. Setelah susunan pemain disahkan oleh meja pertandingan, perubahan susunan hanya dapat dilakukan atas persetujuan **wasit atau Technical Delegate.**
8. Pemain cadangan dapat menggantikan pemain yang telah didaftarkan dalam susunan pertandingan **sebelum pemain tersebut mulai bertanding**, dengan persetujuan wasit atau panitia.
9. Pemain yang telah memasuki lapangan dan **telah memainkan sekurang-kurangnya satu poin** tidak dapat digantikan oleh pemain lain dalam pertandingan tersebut, kecuali terdapat kondisi khusus yang diputuskan oleh wasit berdasarkan peraturan pertandingan.
10. Pemain yang tidak hadir pada saat verifikasi sebelum pertandingan **tidak dapat digantikan oleh orang yang tidak tercantum dalam Roster Resmi Tim.**
11. Setiap tim wajib memastikan bahwa susunan pemain yang diserahkan telah sesuai dengan Roster Resmi Tim dan tidak melanggar ketentuan mengenai penggunaan pemain. Pelanggaran terhadap ketentuan ini dapat dikenakan sanksi sesuai keputusan panitia dan/atau wasit.

KRITERIA PERLOMBAAN

1. Kuota tim peserta secara keseluruhan adalah **16 tim**.
2. Bila kuota tidak terpenuhi, maka sistem pertandingan akan disesuaikan dengan jumlah peserta dan waktu yang dibutuhkan. Perubahan tersebut akan disusun secara lebih lanjut.

PERATURAN PERTANDINGAN

1. Dalam sports hall akan terdapat 3 lapangan bulu tangkis yang akan digunakan merupakan tempat pelaksanaan perlombaan bulu tangkis.
2. Penentuan lapangan yang akan digunakan terlampir dalam rundown dan akan dijelaskan secara lebih lanjut melalui *technical meeting*.
3. Penentuan pool akan diundi melalui sesi *technical meeting*.
4. Peraturan pertandingan yang digunakan disesuaikan dengan peraturan PBSI.
5. Peserta diberikan waktu maksimal 3 menit untuk melakukan pemanasan sebelum pertandingan dimulai.
6. Pemain yang melakukan pelanggaran secara sengaja (berkelahi, meludah, berkata kasar, dll) kepada wasit, panitia, sesama pemain maupun terhadap penonton akan diberikan hukuman yang akan ditentukan oleh panitia dan wasit pertandingan.
7. Jenis dan merek shuttlecock yang digunakan dalam pertandingan ditetapkan oleh **Panitia CC CUP XLI** dan wajib digunakan oleh seluruh peserta. **Penggantian shuttlecock hanya dapat dilakukan dengan persetujuan wasit.** Peserta tidak diperbolehkan mengganti shuttlecock secara sepihak selama pertandingan berlangsung.

TEKNIS PERTANDINGAN

1. *Tahap Bracket Qualifier*
 - a. Seluruh tim perwakilan sekolah yang mengikuti pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI akan dibagi menjadi **4 grup bracket** (Bracket A, Bracket B, Bracket C, dan Bracket D) dan menggunakan **sistem pertandingan gugur**. Setiap tim yang mengalami kekalahan akan **tersingkir dari kompetisi**,

sedangkan tim yang memenangkan pertandingan akan **melanjutkan ke babak berikutnya** sesuai dengan bracket masing-masing. Informasi mengenai pembagian dan susunan bracket akan disampaikan oleh panitia.

- b. Setiap pertandingan pada tahap *Bracket Qualifier* akan bermain sebanyak 3 set sebanyak 15-15-15 poin.
- c. Sistem *deuce* akan dilaksanakan apabila kedua tim berada dalam kedudukan **14-14**. Permainan akan dilanjutkan hingga salah satu tim memperoleh **keunggulan 2 poin**. Apabila kedudukan mencapai **20-20**, maka tim yang terlebih dahulu memperoleh **21 poin** dinyatakan sebagai pemenang *game*.
- d. Pertandingan bulu tangkis akan melaksanakan sistem beregu yaitu dengan:
 - i. Ganda 1.
 - ii. Ganda 2.
 - iii. Ganda 3.
- e. Jika sebuah tim sudah memenangkan 2 partai (Ganda 1 dan Ganda 2) terlebih dahulu, maka partai ke-3 (Ganda 3) tidak perlu dilaksanakan.
- f. Sistem Pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI adalah sistem eliminasi.
- g. Pada tahap *Bracket Qualifier*, 2 peserta tim dalam sebuah *group bracket* yang telah menang dalam pertandingan pertama akan berlanjut menuju tahap *TOP-8* sedangkan yang lainnya akan dieliminasi
- h. Sistem Permainan Babak *Bracket Qualifier* adalah sebagai berikut:
 - i. Dalam setiap *Bracket* (Grup A dan Grup B), setiap anggota grup bertanding melawan tim yang sudah ditentukan panitia dalam 1 kali pertandingan.

2. Tahap *TOP-8* dan *Semifinal* :

- a. Setiap pertandingan pada tahap *TOP-8* dan *Semifinal* akan dimainkan dalam format *Best of Three* (3 set), dengan masing-masing set menggunakan sistem **15 poin**.
- b. Sistem *deuce* akan diberlakukan apabila kedua tim mencapai kedudukan 14-14. Permainan akan dilanjutkan hingga salah satu tim memperoleh keunggulan 2 poin. Apabila kedudukan mencapai 20-20, maka tim yang terlebih dahulu mencapai 21 poin dinyatakan sebagai pemenang set.

Pemenang *match* ditentukan berdasarkan tim yang memenangkan 2 dari 3 set.

- c. Pertandingan bulu tangkis akan melaksanakan sistem beregu yaitu dengan:
 - i. Ganda 1.
 - ii. Ganda 2.
 - iii. Ganda 3.
- d. Jika sebuah tim sudah memenangkan 2 partai (Ganda 1 dan Ganda 2) terlebih dahulu, maka partai ke-3 (Ganda 3) tidak perlu dilaksanakan.
- e. Sistem Pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI adalah sistem eliminasi.
- f. Pemenang dari sebuah pertandingan ditentukan jika sebuah tim peserta telah memenangkan pertandingan dengan lawan yang sudah ditentukan panitia.
- g. Pada tahap semifinal, tim pemenang akan berlanjut menuju tahap final, sementara tim yang tidak menang akan tetap berkompetisi pada tahap Penentuan Juara 3.

3. *Tahap Penentuan Juara 3 dan Final:*

- a. Setiap pertandingan pada tahap Penentuan Juara 3 dan Final akan bermain sebanyak 3 set sebanyak 15-15-15 poin.
- b. Tahap Final akan dilaksanakan oleh tim 2 tim pemenang pada tahap Semifinal dan Penentuan Juara 3 akan dilaksanakan oleh 2 tim kalah pada tahap Semifinal.
- c. Sistem *deuce* diberlakukan apabila kedudukan mencapai 14-14. Permainan dilanjutkan hingga salah satu tim memperoleh keunggulan 2 poin. Apabila kedudukan mencapai 20-20, maka tim yang terlebih dahulu mencapai 21 poin dinyatakan sebagai pemenang *game*.
- d. Pertandingan bulu tangkis akan melaksanakan sistem beregu yaitu dengan:
 - i. Ganda 1.
 - ii. Ganda 2.
 - iii. Ganda 3.
- e. Jika sebuah tim sudah memenangkan 2 partai (Ganda 1 dan Ganda 2) terlebih dahulu, maka partai ke-3 (Ganda 3) tidak perlu dilaksanakan.

- f. Pemenang dari setiap pertandingan beregu ditentukan berdasarkan tim yang **memenangkan 2 dari 3 partai ganda**. Tim yang terlebih dahulu memperoleh 2 kemenangan dinyatakan sebagai pemenang pertandingan.
- g. Penentuan juara dalam CC CUP XLI adalah sebagai berikut:
 - Juara 1: tim yang memenangkan pertandingan Final.
 - Juara 2: tim yang kalah dalam pertandingan Final.
 - Juara 3: tim yang memenangkan pertandingan Perebutan Juara 3.

KEHADIRAN PESERTA

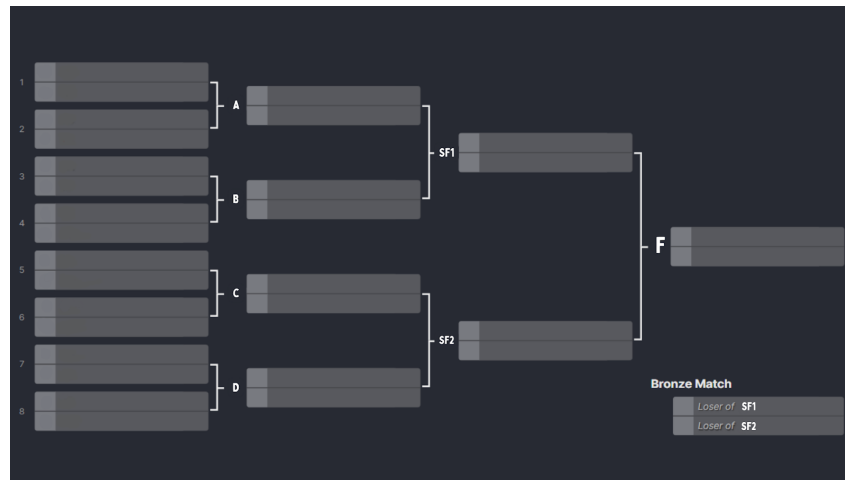
1. Setiap tim wajib hadir **30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai** dan menyerahkan **Kartu Peserta** kepada panitia untuk dilakukan verifikasi.
2. Apabila tim terlambat hadir lebih dari 10 menit dari jadwal yang telah ditentukan, maka tim tersebut akan dinyatakan *walk out*.
3. Tim peserta akan dinyatakan Walk Out (WO) apabila:
 - a. Tim peserta tidak hadir dalam pertandingan hingga 10 menit setelah pemanggilan pertama, maka tim tersebut dinyatakan WO dengan skor 15-0 dan kemenangan 2-0 untuk tim lawan.
 - b. Anggota tim yang bertanding tidak sesuai dengan daftar peserta yang telah didaftarkan dalam perlombaan Bulu Tangkis CC CUP XLI.
4. Tim yang **mengundurkan diri setelah batas waktu pendaftaran berakhir tidak dapat digantikan**, kecuali ditentukan lain oleh panitia berdasarkan **kondisi dan kuota pertandingan**.
5. Tim yang hadir dengan jumlah pemain **kurang dari jumlah minimum yang dipersyaratkan** dan menyebabkan **tiga pasangan ganda tidak dapat dibentuk secara lengkap**, tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan.

DURASI PERLOMBAAN

1. Lomba Bulu Tangkis CC CUP XLI akan berlangsung selama pelaksanaan CC CUP XLI.

BAGAN PERTANDINGAN

Struktur Eliminasi



TAHAP QUALIFIER BRACKET

A1 : Bracket 1A vs Bracket 2A

A2 : Bracket 3A vs Bracket 4A

B1 : Bracket 1B vs Bracket 2B

B2 : Bracket 3B vs Bracket 4B

C1 : Bracket 1C vs Bracket 2C

C2 : Bracket 3C vs Bracket 4C

D1 : Bracket 1D vs Bracket 2D

D2 : Bracket 3D vs Bracket 4D

TAHAP TOP-8

A : Pemenang A1 vs Pemenang A2

B : Pemenang B1 vs Pemenang B2

C : Pemenang C1 vs Pemenang C2

D : Pemenang D1 vs Pemenang D2

BABAK SEMIFINAL

Semifinal I : Pemenang A vs Pemenang D

Semifinal II : Pemenang B vs Pemenang C

BABAK FINAL DAN PEREBUTAN JUARA 3

Final : Pemenang SF I vs Pemenang SF II

Perebutan Juara Ketiga : Tim kalah SF I vs Tim kalah SF II

PELANGGARAN

1. Tim Peserta akan dinyatakan Diskualifikasi jika:
 - a. Tim peserta melakukan tindakan yang tidak sportif (berbuat curang, berkelahi, dsb).
 - b. Tim peserta memprovokasikan perkelahian kepada tim peserta lainnya.
 - c. Tim peserta merusak properti perlengkapan pertandingan Bulu Tangkis CC CUP XLI.
 - d. Tim peserta melakukan pelanggaran lainnya secara sengaja maupun tidak sengaja (berdasarkan seberapa buruk pelanggarannya).