

Standard Operating Procedure

Perlombaan Basket

CC CUP XLI

Narahubung:

Andrean Titus Gracias de Pareira | Whatsapp: 08970311011 | SMA

Christopher Benedict Berto Junior | Whatsapp: 081286957529 | SMA

Raya Emanuel Manurung | Whatsapp: 08981903100 | SMP

Michael Alexander Elvio Marum | Whatsapp: 081944086809 | SMP

PERATURAN UMUM

1. Peserta adalah siswa-siswi yang masih aktif terdaftar di SMP/SMA sederajat yang berlokasi di daerah Jabodetabek.
2. Seluruh peserta **wajib** menaati aturan-aturan yang berlaku selama **CC CUP XLI** (aturan umum serta aturan pertandingan dan perlombaan).
3. Seluruh rangkaian acara **CC CUP XLI** dilaksanakan secara **TATAP MUKA** (*offline*), seluruh peserta mengikuti **CC CUP XLI** di Kolese Kanisius
4. Peserta **wajib menjaga sportivitas** selama berada di area Kolese Kanisius.
5. **Dilarang keras** membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, obat-obatan terlarang, pilox, rokok, parfum, petasan, dan hewan peliharaan ke dalam area kompleks Kolese Kanisius (benda-benda berkaitan akan diamankan dan tidak akan diserahkan kembali oleh panitia).
6. **Dilarang keras** memakai pakaian terbuka (bikini, baju transparan, *crop-top*, rok pendek, dan celana pendek) bagi seluruh peserta lomba ataupun pengunjung CC CUP XLI.
7. **Dilarang keras** memakai alas kaki terbuka dan semacamnya (sendal jepit, crocs), peserta **wajib** menggunakan alas kaki tertutup/sepatu.
8. Peserta, pendamping, dan penonton **dilarang keras** merokok di dalam area kompleks Kolese Kanisius.
9. **Dilarang keras** melakukan pemalsuan identitas peserta.

10. Panitia **berhak** melakukan pemeriksaan lebih lanjut jika terdapat kecurigaan terhadap peserta terkait pemalsuan identitas.
11. Setiap tim dipersilahkan untuk membawa suporter. Para suporter yang hadir untuk mendukung sekolahnya diharapkan untuk tetap menjaga dan mematuhi protokol keamanan yang berlaku.
12. Peserta maupun suporter **dilarang** membuat keributan selama **CC CUP XLI** berlangsung. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi **diskualifikasi**.
13. Peserta maupun suporter **wajib menjaga kebersihan dan dilarang merusak fasilitas yang ada di kompleks Kolese Kanisius**, bila terjadi kerusakan pada fasilitas akibat kelalaian peserta, maka beban penggantian fasilitas sekolah ditanggung oleh pihak peserta.
14. Peserta yang tidak membawa kartu peserta mendapat toleransi waktu 10 menit dari jadwal yang tercantum untuk menunjukkan Kartu Peserta. Peserta **wajib** menunjukan Kartu Peserta secara langsung dan tidak boleh secara daring. Jika telah melewati batas waktu yang ditentukan dan tetap tidak dapat menunjukkan kartu peserta, maka peserta dilarang untuk bertanding. Peserta yang kehilangan kartu peserta di area Kolese Kanisius wajib melaporkan hal tersebut ke panitia inti.
15. Panitia **tidak bertanggung jawab** atas cedera yang dialami oleh peserta **CC CUP XLI**. Panitia hanya memberikan pertolongan pertama (P3K).
16. Setiap pemain tim yang didaftarkan maksimal lahir pada tanggal:
 - a. Untuk SMP: berusia maksimal 15 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
 - b. Untuk SMA: berusia maksimal 18 tahun pada tanggal 19 bulan September 2026.
17. **Setiap peserta yang mendaftar wajib memenuhi kelengkapan administrasi** sebagai syarat mengikuti pertandingan.
18. Pemain adalah perwakilan sah dari sekolah (masih terdaftar sebagai siswa di sekolah yang bersangkutan), dan tidak dapat digantikan selama **CC CUP XLI**.
19. Peserta CC CUP 2026 bukan merupakan pemain Profesional. Definisi pemain profesional menurut kami Panitia CC CUP 2026 adalah :

a. Untuk Lomba Selain Basket :

- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPd), Sentra Olahraga, serta semua Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.
- ii. Pemain yang pernah bermain dan/atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games, Kejuaraan Nasional (KEJURNAS), Kejuaraan Provinsi (KEJURPROV), maupun Kejuaraan Daerah (KEJURDA) atau sejenisnya kecuali pada perlombaan bidang basket dibatasi hingga Pekan Olahraga Nasional (PON).
- iii. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada O2SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam O2SN tingkat Provinsi dan nasional.
- iv. Bukan peraih juara 1, 2, dan 3 pada FL3SN Tingkat daerah Kabupaten, dan tidak pernah berpartisipasi dalam FL3SN tingkat Provinsi dan nasional.

b. Untuk Lomba Basket :

- i. Pemain yang pernah terdaftar atau yang sedang terdaftar di sekolah binaan olahraga atau Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Sekolah khusus Olahraga (SKO), Kelas Khusus Olahraga (KKO), Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLOPD), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Pembinaan Atlet Berbakat (PAB), Pusat Pelatihan Olahraga Pelajar (PPOP), Pekan Olahraga Pelajar Daerah (PPOPd), Sentra Olahraga, serta semua

Program Pembinaan baik di bawah naungan pengurus Provinsi, Kabupaten/Kota maupun sejenisnya.

- ii. Pemain profesional didefinisikan sebagai pemain yang pernah bermain dan atau menjuarai dalam kompetisi di Indonesia, maupun di Luar Negeri seperti OLYMPIC, ASIAN GAMES, SEA GAMES, Pekan Olahraga Nasional (PON), Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), ASEAN School Games.

- 20. Keputusan panitia, wasit, dan juri dianggap mutlak dan **tidak dapat diganggu gugat** karena keputusan juri dan panitia bersifat subjektif.
- 21. Setiap protes harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
- 22. Setiap peserta **berhak** untuk melakukan protes dengan syarat harus dilakukan secara tertulis dan diserahkan kepada pihak Perlombaan **CC CUP XLI**.
- 23. Setiap peserta **wajib hadir** pada *Technical Meeting* dan mengirimkan perwakilan pada Upacara Pembukaan (*opening*) **CC CUP XLI**. Peserta yang tidak hadir pada *Technical Meeting* dianggap menyetujui seluruh kesepakatan yang tercapai selama *Technical Meeting*.
- 24. Setiap tim **diwajibkan** untuk melakukan foto bersama sebelum pertandingan dimulai.

KRITERIA PESERTA

- 1. Peserta tim (termasuk pelatih dan asisten pelatih) tidak diperkenankan untuk mengikuti pertandingan apabila menggunakan segala jenis sandal
- 2. Atribut lain seperti topi (untuk pelatih), *wristband*, *headband*, dll diperbolehkan sesuai dengan keputusan wasit.
- 3. Atribut seperti kaos kaki, *sleeve*, *compression shirt* dan *knee pad* harus seragam dalam satu tim.
- 4. Hanya diperbolehkan menggunakan *compression shirt* yang lengan buntung.
- 5. Sepatu harus menggunakan tipe dan *colourway* yang sepasang. (Tidak diperbolehkan menggunakan sepatu yang beda warna dan beda tipe)

KRITERIA KELOMPOK

1. Anggota minimal dari 1 tim adalah 5 pemain dan maksimal adalah 12 pemain.
2. Setiap tim peserta bola basket **CC CUP XLI** wajib memiliki 1 kostum berwarna terang dan 1 kostum berwarna gelap.
3. Apabila terjadi kesamaan warna kostum dalam 1 pertandingan, maka tim yang warna kostumnya tidak sesuai dengan posisi dalam jadwal akan diberikan kesempatan mencari kostum yang warnanya sesuai dengan jadwal dalam waktu 10 menit. Bila dalam 10 menit tim yang bersangkutan tidak mendapat kostum yang warnanya sesuai dengan yang sebagaimana terdapat dalam jadwal, maka tim tersebut dinyatakan *walk out* (kecuali warna dasar dari baju berbeda dan dapat dibedakan dengan jelas, serta pemain lawan tidak merasa keberatan dengan hal tersebut).
4. Perubahan warna kostum diperbolehkan setelah melalui kesepakatan sebelumnya antara kedua tim yang bertanding, selama kostum yang digunakan dapat dibedakan dengan jelas.
5. Kostum yang dipakai harus menggunakan nomor maksimal 2 digit. (00-99)
6. Dalam 1 tim, setiap anggota diwajibkan memakai kostum yang seragam, baik celana maupun baju (nomor yang tertera pada 1 pemain untuk celana dan baju harus sama, tidak boleh berbeda).
7. Tim yang ditulis/disebut terlebih dahulu, mengenakan kostum berwarna terang dan duduk di sebelah kiri meja pertandingan, sedangkan tim lawan mengenakan kostum berwarna gelap dan duduk disebelah kanan meja pertandingan (dilihat dari sisi meja).
8. Anggota dari tim basket yang tidak menggunakan kostum yang sesuai dengan posisi dalam jadwal tidak diperkenankan mengikuti pertandingan. **(Yang disebut lebih dulu mengenakan baju terang. Contoh : A vs B ; A baju terang, B baju gelap).**
9. Tiap tim wajib hadir dengan minimal 5 pemain untuk mengikuti satu pertandingan, dan maksimal 12 pemain. Tim yang hadir dengan jumlah pemain 5 orang saja tetap diperbolehkan mengikuti pertandingan dari awal sampai akhir, namun segala konsekuensi yang ada ditanggung oleh tim yang bersangkutan.
10. Apabila menjelang pertandingan dimulai dan jumlah pemain masih kurang dari 5 orang, akan diberikan kesempatan untuk menunggu pemain selama 5 menit. Jika setelah waktu yang diberikan jumlah pemain masih belum juga mencapai 5 orang, maka tim itu dikatakan *walk out*.

11. Tim yang mengikuti pertandingan harus didampingi oleh pelatih, dan apabila pelatih berhalangan dapat digantikan oleh asisten pelatih.

KUOTA PERLOMBAAN

1. Kuota tim untuk lomba basket SMP adalah 12 tim (sudah termasuk 2 tim basket SMP CC) untuk putra dan 6 tim untuk putri.
2. Kuota tim untuk lomba basket SMA adalah 12 tim (sudah termasuk 3 tim basket SMA CC) untuk putra dan 6 tim untuk putri.

PERATURAN PERLOMBAAN

1. Peraturan yang digunakan dalam pertandingan bola basket **CC CUP XLI** adalah FIBA Rules 2024 yang sedang berlaku saat ini.
2. Semua peserta wajib menaati dan menghormati segala keputusan wasit, keputusan wasit bersifat bulat dan tidak dapat diganggu gugat.

PERTANDINGAN TERTUNDA

1. Ketentuan untuk melanjutkan pertandingan tertunda :
 - a. Apabila terjadi gangguan pada saat pertandingan quarter 1, 2, 3, atau 4 berlangsung, maka pertandingan dinyatakan selesai dengan melihat skor akhir (Tim dengan kondisi leading menang).
 - b. Apabila terjadi gangguan pada saat pertandingan quarter 1, 2, 3, atau 4 dan hasil skor sama, maka pertandingan akan dilanjutkan di waktu lain dengan waktu yang ditentukan panitia.
 - c. Apabila tim belum bermain sama sekali karena adanya gangguan, maka kedua tim akan bermain di waktu yang ditentukan panitia dengan durasi yang ditentukan nantinya.

TEKNIS PERLOMBAAN

1. Panitia tidak menyediakan bola untuk pemanasan. Bola disediakan khusus untuk pertandingan saja.

2. Bangku pemain hanya boleh diisi oleh pemain yang akan bertanding dan *official*.
3. Bola yang digunakan untuk pertandingan basket putra ialah bola *Molten* ukuran 7 (tipe BG4500), untuk pertandingan basket putri akan menggunakan bola *Molten* ukuran 6 (tipe BG4500).
4. Satu tim berisikan maksimal 12 orang pemain dan minimal 5 orang pemain, masing-masing sekolah diperkenankan mengirim maksimal 1 tim putra dan 1 tim putri.

DURASI PERTANDINGAN

1. Pertandingan bola basket menggunakan 4 quarters untuk babak penyisihan dan semifinal yang setiap quarternya berlangsung selama 10 menit (waktu kotor) dengan masa istirahat selama 1 menit diantara quarter.
2. Jika pada akhir pertandingan babak grup terdapat skor sama, maka akan dilakukan overtime selama 1 x 5 menit (waktu kotor).
3. Pada pertandingan final dan perebutan juara 3, menggunakan waktu 4x10 menit semi-bersih.
4. Jika pada akhir pertandingan final dan perebutan juara 3 terdapat skor sama, maka akan dilakukan overtime selama 1 x 5 menit (waktu semi-bersih).
5. Durasi timeout 1 menit dan diperbolehkan diambil 1 kali setiap quarternya.
6. Timeout diperbolehkan untuk diambil saat 2 menit terakhir pada quarter 4.